**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**

**MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **Nội dung/đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng số câu** | **Tổng% điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| ***TN*** | ***TL*** | ***TN*** | ***TL*** | ***TN*** | ***TL*** | ***TN*** | ***TL*** | ***TN*** | ***TL*** |  |
| **1** | **Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức** | 1. Dữ liệu, thông tin và xử lý thông tin | 3 |  | 2 |  |  |  |  |  | 5 |  | 12,5 %(1,25 điểm) |
| 2. Sự ưu việt của máy tính và thành tựu của Tin học | 3 |  | 2 |  |  |  |  |  | 5 |  | 12,5 %(1,25 điểm) |
| 3. Thực hành sử dụng thiết bị số |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. Tin học trong phát triển kinh tế | 2 |  | 1 |  |  | 1 |  |  | 3 | 1 | 7,5 %(0,75 điểm) |
| **2** | **Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet** | 1. Mạng máy tính với cuộc sống | 1 |  | 3 |  |  | 1 |  |  | 4 | 1 | 10 %(1 điểm) |
| 2. Điện toán đám mây và Internet vạn vật | 3 |  | 3 |  |  |  |  |  | 6 |  | 15 %(1,5 điểm) |
| 3. Thực hành một số ứng dụng của mạng Internet |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3** | **Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** | 1. Tuân thủ pháp luật trong môi trường số2. Thực hành vận dụng một số điều luật về chia sẻ thông tin trong môi trường số. | 4 |  | 1 |  |  |  |  | 1 |  5 | 1 | 12,5 %(1,25 điểm) |
| **Tổng** | ***16*** |  | ***12*** |  |  | ***2*** |  | ***1*** | ***28*** | ***3*** |  |
| **Tỉ lệ %**  | **40** | **30** | **20** | **10** |  |  |  |
| **Tỉ lệ chung** | **70** | **30** |  |  | **100** |

**Lưu ý:**

– Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.

– Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.

– Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.