**Phụ lục III**

**KHUNG KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN**

(*Kèm theo Công văn số 5512/BGDĐT-GDTrH ngày 18 tháng 12 năm 2020 của Bộ GDĐT*)

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG:**  **TỔ: TOÁN – TIN**  Họ và tên GV: | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN**

**MÔN HỌC/HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC TIN HỌC, LỚP 8**

(Năm học 2023 - 2024)

**I. Kế hoạch dạy học**

**1. Phân phối chương trình**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stt** | **Bài học**  **(1)** | **Số tiết**  **(2)** | **Thời điểm**  **(3)** | **Thiết bị dạy học**  **(4)** | **Địa điểm dạy học**  **(5)** |
| **HỌC KÌ I** | | | | | |
| **CHỦ ĐỀ A: MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG**  SƠ LƯỢC VỀ LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN MÁY TÍNH | | | | | |
| 1 | Bài 1. Vài nét lịch sử phát triển máy tính | 1 | Tuần 1 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 2 | Bài 2. Vài nét lịch sử phát triển máy tính (tt) | 1 | Tuần 2 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| **CHỦ ĐỀ C: TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN**  ĐẶC ĐIỂM CỦA THÔNG TIN TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ  THÔNG TIN VỚI GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ | | | | | |
| 3 | Bài 1. Dữ liệu số trong thời đại thông tin | 1 | Tuần 3 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 4 | Bài 2. Khai thác thông tin số trong các hoạt động kinh tế xã hội | 1 | Tuần 4 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 5 | Bài 3. Bài tập nhóm thông tin với giải quyết vấn đề | 1 | Tuần 5 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| **CHỦ ĐỀ D: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỚNG SỐ**  ĐẠO ĐỨC VÀ VĂN HÓA TRONG SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ KĨ THUẬT SỐ | | | | | |
| 6 | Bài học. Sử dụng công nghệ kĩ thuật số có đạo đức và văn hóa – Ôn tập | 1 | Tuần 6 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| **7** | **Kiểm tra giữa HK 1** | **1** | **Tuần 7** | Đề kiểm tra, ma trận, đáp án. |
| **CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC**  E1. XỬ LÍ VÀ TRỰC QUAN HÓA DỮ LIỆU BẰNG BẢNG TÍNH ĐIỆN TỬ | | | | | |
| 8 | Bài 1. Lọc dữ liệu | 1 | Tuần 8 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 9 | Bài 2. Sắp xếp dữ liệu | 1 | Tuần 9 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 10 | Bài 3. Biểu đồ trong phần mềm bảng tính | 1 | Tuần 10 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 11 | Bài 4. Thực hành tạo biểu đồ | 1 | Tuần 11 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, bài TH, SGK. |
| 12 | **STEM: LẬP BẢNG CHI PHÍ TỔ CHỨC TIỆC MỪNG SINH NHẬT 14 TUỔI**  (Kiến thức nền môn tin 8: Bài 5. Các kiểu địa chỉ trong Excel; Bài 6. Thực hành tổng hợp của chủ đề E) | 1 | Tuần 12  Tuần 13 | KHBD, bài thực hành, máy tính. |
| **CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC**  E2. SOẠN THẢO VĂN BẢN VÀ PHẦN MỀM TRÌNH CHIẾU NÂNG CAO | | | | | |
| 13 | Bài 1. Xử lí đồ họa trong văn bản | 1 | Tuần 14 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 14 | Bài 2. Thực hành xử lí đồ họa trong văn bản | 1 | Tuần 15 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, bài TH, SGK. |
| 15 | Bài 3. Danh sách liệt kê các tiêu đề trang | 1 | Tuần 16 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 16 | Ôn tập | 1 | Tuần 17 | KHBD, bài thực hành, máy tính. |
| 17 | Kiểm tra cuối HK I | 1 | Tuần 18 | Đề kiểm tra, ma trận |
| **HỌC KÌ II** | | | | | |
| **CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC**  E2. SOẠN THẢO VĂN BẢN VÀ PHẦN MỀM TRÌNH CHIẾU NÂNG CAO | | | | | |
| 18 | Bài 4. Thực hành tạo danh sách liệt kê và tiêu đề trang | 1 | Tuần 19 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 19 | Bài 5. Thực hành tổng hợp | 1 | Tuần 20 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 20 | Bài 6. Sử dụng các bản mẫu trong tạo bài trình chiếu | 1 | Tuần 21 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 21 | Bài 7. Thực hành sử dụng bản mẫu | 1 | Tuần 22 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 22 | Bài 8. Kết nối đa phương tiện và hoàn thiện trang chiếu | 1 | Tuần 23 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 23 | Bài 9. Thực hành tổng hợp – Ôn tập | 1 | Tuần 24 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 24 | Kiểm tra giữa HK II | 1 | Tuần 25 | Đề kiểm tra, ma trận, máy tính |
| **CHỦ ĐỀ F: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**  LẬP TRÌNH TRỰC QUAN | | | | | |
| 25 | Bài 1. Thể hiện cấu trúc tuần tự trong chương trình | 1 | Tuần 26 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 26 | Bài 2. Sử dụng biến trong chương trình | 1 | Tuần 27 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 27 | Bài 3. Sử dụng biểu thức trong chương trình | 1 | Tuần 28 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 28 | Bài 4. Thể hiện cấu trúc rẽ nhánh trong chương trình | 1 | Tuần 29 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. |
| 29 | Bài 5. Thể hiện cấu trúc lặp trong chương trình | 1 | Tuần 30 | KHBD, máy tính, đề TH, SGK. |
| 30 | Bài 6. Thực hành tìm và sửa lỗi | 1 | Tuần 31 | KHBD, máy tính, đề TH, SGK. |
| 31 | Bài 7. Thực hành tổng hợp | 1 | Tuần 32 | KHBD, máy tính, đề TH, SGK. |
| **CHỦ ĐỀ G. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC**  TIN HỌC VÀ NGÀNH NGHỀ | | | | | |
| 32 | Bài 1. Tin học và ứng dụng  Bài 2. Tin học và các ngành nghề | 1 | Tuần 33 | KHBD, máy tính, phiếu học tập, SGK. | Phòng máy |
| 33 | Ôn tập | 1 | Tuần 34 | KHBD, máy tính, đề TH, SGK. |
| 34 | Kiểm tra cuối HK II | 1 | Tuần 35 | Đề kiểm tra, ma trận |

**2. Chuyên đề lựa chọn** (đối với cấp trung học phổ thông)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Chuyên đề  (1) | Số tiết  (2) | Thời điểm  (3) | Thiết bị dạy học  (4) | Địa điểm dạy học  (5) |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| ... |  |  |  |  |  |

*(1) Tên bài học/chuyên đề được xây dựng từ nội dung/chủ đề (được lấy nguyên hoặc thiết kế lại phù hợp với điều kiện thực tế của nhà trường) theo chương trình, sách giáo khoa môn học/hoạt động giáo dục.*

*(2) Số tiết được sử dụng để thực hiện bài dạy/chuyên đề.*

*(3) Tuần thực hiện bài học/chuyên đề.*

*(4) Thiết bị dạy học được sử dụng để tổ chức dạy học.*

*(5) Địa điểm tổ chức hoạt động dạy học (lớp học, phòng học bộ môn, phòng đa năng, bãi tập, tại di sản, thực địa...).*

**II. Nhiệm vụ khác (nếu có):** *(Bồi dưỡng học sinh giỏi; Tổ chức hoạt động giáo dục...)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TỔ TRƯỞNG**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |  | *Long Khánh, ngày ….. tháng …. năm 2023*  **GIÁO VIÊN**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |