**CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM**

 **Câu hỏi 1: Chọn phương án trả lời đúng khi nhập số nguyên p từ bàn phím.**
A. p=input(“Nhập số nguyên p: ”)
B. p=int(“Nhập số nguyên p: ”)
C. p=int(input(“Nhập số nguyên p: ”))
D. p=interger(input(“Nhập số nguyên p:”))
**Câu hỏi 2: Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi.**
A. int(“12+45”)
B. float(123.56)
C. float(“123,5.5”)
D. int(12.3)
**Câu hỏi 3: Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi.**
A. int(“12.0”)
B. float(13+1)
C. str(17.001)
D. int(12.6)
**Câu hỏi 4: Lệnh nào sẽ trả lại giá trị là xâu kí tự?**A. str(150)
B. int(“1110”)
C. float(“15.0”)
D. float(7)
**Câu hỏi 5: Xác định kiểu và giá trị của biểu thức sau 32>45?**A. int
B. bool
C. float
D. str
**Câu 6: Để nhập dữ liệu kiểu số thực từ bàn phím, ta dùng lệnh?**A. x:=float(input(<chuỗi thông báo>))
B. x=float(input(<chuỗi thông báo>))
C. x=(input(<chuỗi thông báo>))
D. x=float((<chuỗi thông báo>))
**Câu 7: Lệnh nào dùng để nhận biết kiểu dữ liệu của biến trong Python?**A. style()
B. str()
C. type()
D. int()
**Câu 8: Để chuyển đổi số thực hoặc xâu chứa số nguyên thành số nguyên, ta dùng lệnh?**
A. float()
B.int()
C. str()
D.type()
**Câu 9: Để chuyển đổi số nguyên và xâu kí tự thành số thực, ta dùng lệnh?**A. float()
B.int()
C. str()
D.type()
**Câu 10: Lệnh nào sau đây không thực hiện xâu là biểu thức toán, chọn phương án đúng nhất?**A. str(), int()
B.int(), float()
C. str(), float
D.type()