**CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM**

**Câu hỏi 1: Chọn phương án trả lời đúng khi nhập số nguyên p từ bàn phím.**  
A. p=input(“Nhập số nguyên p: ”)  
B. p=int(“Nhập số nguyên p: ”)  
C. p=int(input(“Nhập số nguyên p: ”))  
D. p=interger(input(“Nhập số nguyên p:”))  
**Câu hỏi 2: Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi.**  
A. int(“12+45”)  
B. float(123.56)  
C. float(“123,5.5”)  
D. int(12.3)  
**Câu hỏi 3: Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi.**  
A. int(“12.0”)  
B. float(13+1)  
C. str(17.001)  
D. int(12.6)  
**Câu hỏi 4: Lệnh nào sẽ trả lại giá trị là xâu kí tự?**A. str(150)  
B. int(“1110”)  
C. float(“15.0”)  
D. float(7)  
**Câu hỏi 5: Xác định kiểu và giá trị của biểu thức sau 32>45?**A. int  
B. bool  
C. float  
D. str  
**Câu 6: Để nhập dữ liệu kiểu số thực từ bàn phím, ta dùng lệnh?**A. x:=float(input(<chuỗi thông báo>))  
B. x=float(input(<chuỗi thông báo>))  
C. x=(input(<chuỗi thông báo>))  
D. x=float((<chuỗi thông báo>))  
**Câu 7: Lệnh nào dùng để nhận biết kiểu dữ liệu của biến trong Python?**A. style()  
B. str()  
C. type()  
D. int()  
**Câu 8: Để chuyển đổi số thực hoặc xâu chứa số nguyên thành số nguyên, ta dùng lệnh?**  
A. float()  
B.int()  
C. str()  
D.type()  
**Câu 9: Để chuyển đổi số nguyên và xâu kí tự thành số thực, ta dùng lệnh?**A. float()  
B.int()  
C. str()  
D.type()  
**Câu 10: Lệnh nào sau đây không thực hiện xâu là biểu thức toán, chọn phương án đúng nhất?**A. str(), int()  
B.int(), float()  
C. str(), float  
D.type()