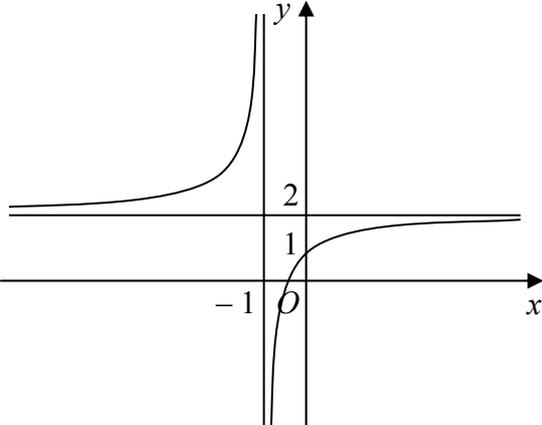
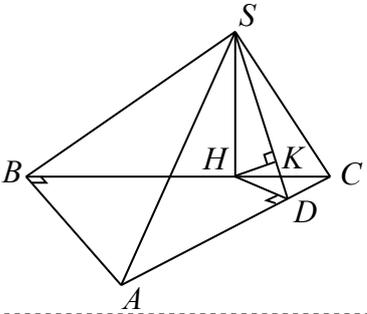
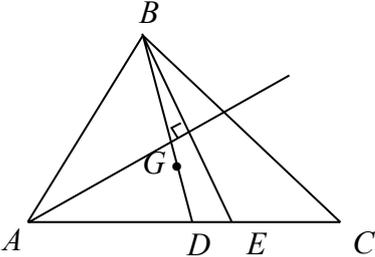
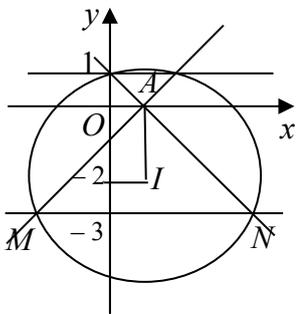


ĐÁP ÁN – THANG ĐIỂM

Câu	Đáp án	Điểm												
<p><b>I</b> (2,0 điểm)</p>	<p>1. (1,0 điểm)</p>													
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tập xác định: <math>D = \mathbb{R} \setminus \{-1\}</math>.</li> <li>• Sự biến thiên:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Chiều biến thiên: <math>y' = \frac{1}{(x+1)^2} &gt; 0, \forall x \in D</math>.</li> </ul> </li> </ul> <p>Hàm số đồng biến trên các khoảng <math>(-\infty; -1)</math> và <math>(-1; +\infty)</math>.</p>	0,25												
	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Giới hạn và tiệm cận: <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} y = \lim_{x \rightarrow +\infty} y = 2</math>; tiệm cận ngang: <math>y = 2</math>.</li> <li><math>\lim_{x \rightarrow (-1)^-} y = +\infty, \lim_{x \rightarrow (-1)^+} y = -\infty</math>; tiệm cận đứng: <math>x = -1</math>.</li> </ul>	0,25												
	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Bảng biến thiên:</li> </ul> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>x</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>-\infty</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>-1</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>y'</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">+</td> <td style="padding: 5px; border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">+</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>y</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">2</td> <td style="padding: 5px; border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; text-align: center;"><math>+\infty</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">2</td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$-1$	$+\infty$	$y'$	+		+	$y$	2	$+\infty$	2	0,25
	$x$	$-\infty$	$-1$	$+\infty$										
$y'$	+		+											
$y$	2	$+\infty$	2											
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Đồ thị:</li> </ul> 	0,25													
	<p>2. (1,0 điểm)</p>													
	<p>Gọi <math>d: y = kx + 2k + 1</math>, suy ra hoành độ giao điểm của <math>d</math> và <math>(C)</math> là nghiệm phương trình:</p> $kx + 2k + 1 = \frac{2x+1}{x+1} \Leftrightarrow 2x + 1 = (x+1)(kx + 2k + 1) \text{ (do } x = -1 \text{ không là nghiệm)}$ $\Leftrightarrow kx^2 + (3k-1)x + 2k = 0 \text{ (1)}$	0,25												
	<p><math>d</math> cắt <math>(C)</math> tại hai điểm phân biệt <math>A</math> và <math>B</math>, khi và chỉ khi (1) có hai nghiệm phân biệt</p> $\Leftrightarrow \begin{cases} k \neq 0 \\ \Delta > 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k \neq 0 \\ k^2 - 6k + 1 > 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k \neq 0 \\ k < 3 - 2\sqrt{2} \vee k > 3 + 2\sqrt{2} \end{cases} \quad (*)$	0,25												
	<p>Khi đó: <math>A(x_1; kx_1 + 2k + 1)</math> và <math>B(x_2; kx_2 + 2k + 1)</math>, <math>x_1</math> và <math>x_2</math> là nghiệm của (1).</p> $d(A, Ox) = d(B, Ox) \Leftrightarrow  kx_1 + 2k + 1  =  kx_2 + 2k + 1 $	0,25												

Câu	Đáp án	Điểm
	$\Leftrightarrow k(x_1 + x_2) + 4k + 2 = 0$ (do $x_1 \neq x_2$ ). Áp dụng định lý Viét đối với (1), suy ra: $(1 - 3k) + 4k + 2 = 0 \Leftrightarrow k = -3$ , thỏa mãn (*). Vậy, giá trị cần tìm là: $k = -3$ .	0,25
<b>II</b> <b>(2,0 điểm)</b>	<b>1. (1,0 điểm)</b> Điều kiện: $\cos x \neq 0, \tan x \neq -\sqrt{3}$ (*). Phương trình đã cho tương đương với: $\sin 2x + 2\cos x - \sin x - 1 = 0$ $\Leftrightarrow 2\cos x(\sin x + 1) - (\sin x + 1) = 0 \Leftrightarrow (\sin x + 1)(2\cos x - 1) = 0$ .	0,25
	$\Leftrightarrow \sin x = -1 \Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{2} + k2\pi$ hoặc $\cos x = \frac{1}{2} \Leftrightarrow x = \pm \frac{\pi}{3} + k2\pi$ .	0,25
	Đối chiếu điều kiện (*), suy ra nghiệm: $x = \frac{\pi}{3} + k2\pi$ ( $k \in \mathbb{Z}$ ).	0,25
	<b>2. (1,0 điểm)</b> Điều kiện: $-1 \leq x \leq 1$ (*). Khi đó, phương trình đã cho tương đương với: $\log_2(8 - x^2) = \log_2[4(\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x})]$	0,25
	$\Leftrightarrow 8 - x^2 = 4(\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x}) \Leftrightarrow (8 - x^2)^2 = 16(2 + 2\sqrt{1-x^2})$ (1).	0,25
	Đặt $t = \sqrt{1-x^2}$ , (1) trở thành: $(7+t^2)^2 = 32(1+t) \Leftrightarrow t^4 + 14t^2 - 32t + 17 = 0$ $\Leftrightarrow (t-1)^2(t^2 + 2t + 17) = 0 \Leftrightarrow t = 1$ .	0,25
	Do đó, (1) $\Leftrightarrow \sqrt{1-x^2} = 1 \Leftrightarrow x = 0$ , thỏa mãn (*). Vậy, phương trình có nghiệm: $x = 0$ .	0,25
	<b>III</b> <b>(1,0 điểm)</b> Đặt $t = \sqrt{2x+1} \Rightarrow 4x = 2(t^2 - 1), dx = tdt$ . Đổi cận: $x = 0 \Rightarrow t = 1; x = 4 \Rightarrow t = 3$ .	0,25
	$I = \int_1^3 \frac{2t^3 - 3t}{t + 2} dt = \int_1^3 \left( 2t^2 - 4t + 5 - \frac{10}{t + 2} \right) dt$	0,25
	$= \left( \frac{2t^3}{3} - 2t^2 + 5t - 10 \ln t + 2  \right) \Big _1^3$	0,25
$= \frac{34}{3} + 10 \ln \frac{3}{5}$ .	0,25	
<b>IV</b> <b>(1,0 điểm)</b>	Hạ $SH \perp BC$ ( $H \in BC$ ); $(SBC) \perp (ABC) \Rightarrow SH \perp (ABC)$ ; $SH = SB \cdot \sin \widehat{SBC} = a\sqrt{3}$ .	0,25
	 Diện tích: $S_{ABC} = \frac{1}{2} BA \cdot BC = 6a^2$ . Thể tích: $V_{S.ABC} = \frac{1}{3} S_{ABC} \cdot SH = 2a^3 \sqrt{3}$ .	0,25
	Hạ $HD \perp AC$ ( $D \in AC$ ), $HK \perp SD$ ( $K \in SD$ ) $\Rightarrow HK \perp (SAC) \Rightarrow HK = d(H, (SAC))$ . $BH = SB \cdot \cos \widehat{SBC} = 3a \Rightarrow BC = 4HC$ $\Rightarrow d(B, (SAC)) = 4 \cdot d(H, (SAC))$ .	0,25
	Ta có $AC = \sqrt{BA^2 + BC^2} = 5a$ ; $HC = BC - BH = a \Rightarrow HD = BA \cdot \frac{HC}{AC} = \frac{3a}{5}$ .	0,25
	$HK = \frac{SH \cdot HD}{\sqrt{SH^2 + HD^2}} = \frac{3a\sqrt{7}}{14}$ . Vậy, $d(B, (SAC)) = 4 \cdot HK = \frac{6a\sqrt{7}}{7}$ .	0,25
<b>V</b> <b>(1,0 điểm)</b>	Hệ đã cho tương đương với: $\begin{cases} (x^2 - x)(2x - y) = m \\ (x^2 - x) + (2x - y) = 1 - 2m. \end{cases}$	0,25

Câu	Đáp án	Điểm												
	Đặt $u = x^2 - x, u \geq -\frac{1}{4}; v = 2x - y$ . Hệ đã cho trở thành: $\begin{cases} uv = m \\ u + v = 1 - 2m \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} u^2 + (2m - 1)u + m = 0 \quad (1) \\ v = 1 - 2m - u. \end{cases}$ Hệ đã cho có nghiệm, khi và chỉ khi (1) có nghiệm thỏa mãn $u \geq -\frac{1}{4}$ .	0,25												
	Với $u \geq -\frac{1}{4}$ , ta có: $(1) \Leftrightarrow m(2u + 1) = -u^2 + u \Leftrightarrow m = \frac{-u^2 + u}{2u + 1}$ . Xét hàm $f(u) = \frac{-u^2 + u}{2u + 1}$ , với $u \geq -\frac{1}{4}$ ; ta có: $f'(u) = -\frac{2u^2 + 2u - 1}{(2u + 1)^2}; f'(u) = 0 \Leftrightarrow u = \frac{-1 + \sqrt{3}}{2}$ .	0,25												
	Bảng biến thiên: <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>u</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>-\frac{1}{4}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{-1 + \sqrt{3}}{2}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>f'(u)</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">/</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">+</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>f(u)</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">/</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><math>\frac{2 - \sqrt{3}}{2}</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><math>-\infty</math></td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;">Suy ra giá trị cần tìm là: <math>m \leq \frac{2 - \sqrt{3}}{2}</math>.</p>	$u$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{-1 + \sqrt{3}}{2}$	$+\infty$	$f'(u)$	/	+	-	$f(u)$	/	$\frac{2 - \sqrt{3}}{2}$	$-\infty$	0,25
$u$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{-1 + \sqrt{3}}{2}$	$+\infty$											
$f'(u)$	/	+	-											
$f(u)$	/	$\frac{2 - \sqrt{3}}{2}$	$-\infty$											
<b>VI.a</b> (2,0 điểm)	<p><b>1. (1,0 điểm)</b></p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>Gọi <math>D(x; y)</math> là trung điểm <math>AC</math>, ta có: <math>\overline{BD} = 3\overline{GD}</math>  <math>\Leftrightarrow \begin{cases} x + 4 = 3(x - 1) \\ y - 1 = 3(y - 1) \end{cases} \Rightarrow D\left(\frac{7}{2}; 1\right)</math>.</p> <p>Gọi <math>E(x; y)</math> là điểm đối xứng của <math>B</math> qua phân giác trong <math>d: x - y - 1 = 0</math> của góc <math>A</math>.            Ta có <math>EB</math> vuông góc với <math>d</math> và trung điểm <math>I</math> của <math>EB</math> thuộc <math>d</math> nên tọa độ <math>E</math> là nghiệm của hệ:  <math>\begin{cases} 1(x + 4) + 1(y - 1) = 0 \\ \frac{x - 4}{2} - \frac{y + 1}{2} - 1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + 3 = 0 \\ x - y - 7 = 0 \end{cases} \Rightarrow E(2; -5)</math>.</p> </div> </div> <p>Đường thẳng <math>AC</math> đi qua <math>D</math> và <math>E</math>, có phương trình: <math>4x - y - 13 = 0</math>.</p> <p>Tọa độ <math>A(x; y)</math> thỏa mãn hệ: <math>\begin{cases} x - y - 1 = 0 \\ 4x - y - 13 = 0 \end{cases} \Rightarrow A(4; 3)</math>. Suy ra: <math>C(3; -1)</math>.</p> <p><b>2. (1,0 điểm)</b></p> <p>Mặt phẳng <math>(P)</math> đi qua <math>A</math>, vuông góc với <math>d</math>, có phương trình: <math>2x + y - 2z + 2 = 0</math>.</p> <p>Gọi <math>B</math> là giao điểm của trục <math>Ox</math> với <math>(P)</math>, suy ra <math>\Delta</math> là đường thẳng đi qua các điểm <math>A, B</math>.</p> <p><math>B \in Ox</math>, có tọa độ <math>B(b; 0; 0)</math> thỏa mãn phương trình <math>2b + 2 = 0 \Rightarrow B(-1; 0; 0)</math>.</p> <p>Phương trình <math>\Delta</math>: <math>\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2 + 2t \\ z = 3 + 3t \end{cases}</math></p>	0,25												
<b>VII.a</b>	Gọi $z = a + bi$ ( $a, b \in \mathbb{R}$ ), ta có: $z - (2 + 3i)\bar{z} = 1 - 9i \Leftrightarrow a + bi - (2 + 3i)(a - bi) = 1 - 9i$	0,25												

Câu	Đáp án	Điểm	
(1,0 điểm)	$\Leftrightarrow -a - 3b - (3a - 3b)i = 1 - 9i$	0,25	
	$\Leftrightarrow \begin{cases} -a - 3b = 1 \\ 3a - 3b = 9 \end{cases}$	0,25	
	$\Leftrightarrow \begin{cases} a = 2 \\ b = -1. \end{cases}$ Vậy $z = 2 - i$ .	0,25	
VI.b (2,0 điểm)	1. (1,0 điểm)		
		Đường tròn (C) có tâm $I(1; -2)$ , bán kính bằng $\sqrt{10}$ . Ta có: $IM = IN$ và $AM = AN \Rightarrow AI \perp MN$ ; suy ra phương trình $\Delta$ có dạng: $y = m$ .	0,25
		Hoành độ $M, N$ là nghiệm phương trình: $x^2 - 2x + m^2 + 4m - 5 = 0$ (1). (1) có hai nghiệm phân biệt $x_1$ và $x_2$ , khi và chỉ khi: $m^2 + 4m - 6 < 0$ (*); khi đó ta có: $M(x_1; m)$ và $N(x_2; m)$ .	0,25
		$AM \perp AN \Leftrightarrow \overline{AM} \cdot \overline{AN} = 0 \Leftrightarrow (x_1 - 1)(x_2 - 1) + m^2 = 0 \Leftrightarrow x_1x_2 - (x_1 + x_2) + m^2 + 1 = 0$ .	0,25
		Áp dụng định lý Viét đối với (1), suy ra: $2m^2 + 4m - 6 = 0$ $\Leftrightarrow m = 1$ hoặc $m = -3$ , thỏa mãn (*). Vậy, phương trình $\Delta$ : $y = 1$ hoặc $y = -3$ .	0,25
	2. (1,0 điểm)		
		Gọi $I$ là tâm của mặt cầu. $I \in \Delta$ , suy ra tọa độ $I$ có dạng: $I(1 + 2t; 3 + 4t; t)$ .	0,25
		Mặt cầu tiếp xúc với $(P)$ , khi và chỉ khi: $d(I, (P)) = 1$ $\Leftrightarrow \frac{ 2(1 + 2t) - (3 + 4t) + 2t }{3} = 1$	0,25
		$\Leftrightarrow t = 2$ hoặc $t = -1$ . Suy ra: $I(5; 11; 2)$ hoặc $I(-1; -1; -1)$ .	0,25
		Phương trình mặt cầu: $(x - 5)^2 + (y - 11)^2 + (z - 2)^2 = 1$ hoặc $(x + 1)^2 + (y + 1)^2 + (z + 1)^2 = 1$ .	0,25
VII.b (1,0 điểm)	$y' = \frac{2x^2 + 4x}{(x + 1)^2}$ ;	0,25	
	$y' = 0 \Leftrightarrow x = -2$ hoặc $x = 0$ .	0,25	
	$y(0) = 3, y(2) = \frac{17}{3}$ .	0,25	
	Vậy: $\min_{[0; 2]} y = 3$ , tại $x = 0$ ; $\max_{[0; 2]} y = \frac{17}{3}$ , tại $x = 2$ .	0,25	

----- Hết -----