|  |  |
| --- | --- |
| SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HÀ NAM**TRƯỜNG THPT B KIM BẢNG** | **ĐỀ KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ ĐỊNH KỲ****GIỮA HK II NĂM HỌC 2022-2023**MÔN: Tin Học 11Thời gian làm bài 45 phút |

**MA TRẬN ĐỀ**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **Đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng** | **% tổng điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** |
| **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **Số CH** | **Thời gian (phút)** | **TN** | **TL** |
| 5 | Chủ đề F: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tínhLập trình cơ bản. |  |
| 6. Câu lệnh rẽ nhánh | 4 | 3 | 1 | 1.25 | 1 | 1.5 | 1\*\* |  | 6 | 1 | 5.75 |  |
| 7. Thực hành câu lệnh rẽ nhánh |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8. Câu lệnh lặp | 4 | 3 | 1 | 1.25 | 1 | 1.5 | 12 | 6 | 17.75 |  |
| 9.Thực hành câu lệnh lặp |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10. Chương trình con và thư viện chương trình con có sẵn | 6 | 4.5 |  |  | 1 | 1.5 |  |  | 7 |  | 6 |  |
| 11. Thực hành lập trình với hàm và thư viện |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12. Kiểu dữ liệu xâu kí tự - Xử lí xâu kí tự | 4 | 3 | 1 | 1.25 | 1\* | 7.25 |  |  | 5 | 1 | 11.5 |  |
| 13.Thực hành dữ liệu kiểu xâu |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14. Kiểu dữ liệu danh sách – Xử lí danh sách | 2 | 1.5 | 2 | 2.5 |  |  |  |  | 4 |  | 4 |  |
| ***Tổng*** |  | 20 | 15 | 5 | 6.25 | 4 | 11.75 | 1 | 12 | 28 | 2 | 45 | 100% |
| **Tỉ lệ %** |  | 40% | 30% | 20% | 10% |  |  |  | 100% |
| **Tỉ lệ chung** |  | 70% | 30% |  |  | 100% |

**Lưu ý:**

 *Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất**lựa chọn đúng.*

1. *Các câu hỏi/bài tập ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi/bài tập tự luận; có thể kiểm tra, đánh giá ở phòng thực hành tùy thuộc vào điều kiện về phòng máy của từng trường (ưu tiên thực hành).*

*Số điểm tính cho một câu trắc nghiệm là 0,25 điểm. Số điểm câu hỏi/bài tập tự luận, thực hành được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm trong ma trận.*

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **Đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ kiến thức, kĩ năng cần kiểm tra, đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **5** | Chủ đề F: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tínhLập trình cơ bản. |  |
| 6. Câu lệnh rẽ nhánh | **Nhận biết:****-** Khái niệm cấu trúc rẽ nhánh **(Câu18)**- Nêu được cấu trúc rẽ nhánh **(Câu 1), (Câu 4)**- Chỉ ra được câu lệnh đúng, sai, phát hiện lỗi sai trong câu lệnh rẽ nhánh**-** Biết được điều kiện trong câu lệnh rẽ nhánh**(Câu 3)****Thông hiểu:****-** Thực hiện được các câu lệnh rẽ nhánh cụ thể **(Câu 5)**- Chỉ ra được điều kiện trong câu lệnh rẽ nhánh- Biết được các phép so sánh và các phép tính logic tạo thành biểu thức logic thể hiện điều kiện rẽ nhánh trong chương trình **Vận dụng:**- Áp dụng câu lệnh rẽ nhánh vào làm bài tập viết chương trình trong python, tìm và sửa lỗi sai trong chương trình**(Câu 6)****Vận dụng cao**- Vận dụng cấu trúc rẽ nhánh vào bài lập trình cụ thể. **(Câu30)** |  |  |  |  |
| 7. Thực hành câu lệnh rẽ nhánh | 4 | 1 | 1 | **1\*** |
| 8. Câu lệnh lặp | **Nhận biết**- Cấu trúc lặp trong mô tả thuật toán **(Câu17)(Câu 2)** - Biết cấu trúc lặp với số lần chưa biết **(Câu 8)**- Biết cấu trúc lặp với số lần đã biết **(Câu 7)****Thông hiểu**- Đọc hiểu được cấu trúc lặp. **(Câu 10)**- Phân biệt cấu trúc lặp với số lần đã biết và lặp với số lần chưa biết**Vận dụng**- Viết và thực hiện được một vài chương trình có sử dụng lặp (lặp với số lần đã biết, lặp với số lần chưa biết). **(Câu 9)****Vận dụng cao****-** Viết và thực hiện được chương trình giải quyết bài toán có vận dụng kiến thức liên môn có sử dụng lặp.**(Câu30)** |  |  |  |  |
| 9.Thực hành câu lệnh lặp | 4 | 1 | 1 | **1\*** |
| 10. Chương trình con và thư viện chương trình con có sẵn | **Nhận Biết:**- Khai báo ctc **(Câu 11)**- Khái niệm hàm **(Câu16),** - Lời gọi hàm **(Câu12)**- Biết một số hàm trong thư viện.**(Câu23)**- Lời gọi chương trình con.- Kết nối chương trình với các hàm **(Câu13), (Câu14)****Thông hiểu:****-** Biết cấu trúc hàm.**-** Nhận biết được đâu là hàm trong chương trình- Hiểu lời gọi hàm trong 1 chương trình**Vận dụng**- Nhận biết cấu trúc hàm trong 1 bài cụ thể. - Nhận biết lời gọi hàm trong 1 bài cụ thể.- Cách sử dụng hàm **(Câu15)****Vận dụng cao****-** Vận dụng được hàm vào bài cụ thể.**-** Sử dụng được lời gọi hàm vào bài cụ thể. | 6 |  | 1 |  |
| 11. Thực hành lập trình với hàm và thư viện |  |  |  |  |
| 12. Kiểu dữ liệu xâu kí tự - Xử lí xâu kí tự | **Nhận Biết:**- Khái niệm xâu.**(Câu21)**- Một số hàm xử lí xâu. **(Câu20) (Câu24) (Câu28)** - Phép tính trong xâu**Thông hiểu:**- Nhận biết các hàm trong xâu.- Hiểu phép tính trong xâu **(Câu19)****Vận dụng**- Biết sử dụng cấu trúc các hàm trong bài cụ thể. **(Câu 29)****Vận dụng cao**- Sử dụng được các hàm trong xâu vào bài lập trình cụ thể. |  |  |  |  |
| 13.Thực hành dữ liệu kiểu xâu | 4 | 1 | 1 |  |
| 14. Kiểu dữ liệu danh sách – Xử lí danh sách | **Nhận Biết:**- Nhận biết được cấu trúc dữ liệu mảng **(Câu27) (Câu22)****Thông hiểu:****-** Mô tả được kiểu danh sách trong python **(Câu25) (Câu26)****Vận dụng**- Viết được câu lệnh trong python **Vận dụng cao**Sử dụng được một số hàm xử lí danh sách. | 2 | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |