**PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH LỚP 11 (SÁCH CÁNH DIỀU)**

**NĂM HỌC: 2023 -2024**

**Học kì I = 18 tuần (36 tiết)**

**Học kì II = 17 tuần (34 tiết)**

**ĐỊNH HƯỚNG ICT**

**Thứ tự dạy các chủ đề: A, C, D, F, F(ICT), E(ICT),G**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Tiết PPCT** | **Nội dung** | **YÊU CẦU CẦN ĐẠT** |
|  |  | **CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**  THẾ GIỚI THIẾT BỊ SỐ - HỆ ĐIỀU HÀNH VÀ PHẦN MỀM ỨNG DỤNG |  |
| 1 | 1 - 2 | Bài 1.Bên trong máy tính |  |
| 2 | 3 | Bài 2.Khám phá thế giới thiết bị số thông minh |
| 3 | 4 - 5 | Bài 3. Khái quát về hệ điều hành |
| 4 | 6 - 7 | Bài 4. Thực hành thiết bị số |
| 5 | 8 - 9 | BÀI 5. Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm |
|  |  | **CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN**  TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN TRÊN MẠNG |  |
| 6 | 10 - 11 | Bài 1. Lưu trữ trực tuyến |  |
| 6 | 12 | Bài 2.Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tính |
| 7 | 13 | Bài 3. Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội |
| 8 | 14 - 15 | Bài 4. Thực hành một số tính năng hữu ích của dịch vụ thư điện tử |
|  |  | **CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ**  ỨNG XỬ VĂN HÓA VÀ AN TOÀN MẠNG |  |
| 9 | 16 - 17 | Bài 1.Phòng tránh lừa đảo và ứng xử văn hóa trên môi trường mạng |  |
| 9 | 18 | **KIỂM TRA GIỮA KỲ I** |  |
|  |  | **CHỦ ĐỀ F. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**  GIỚI THIỆU CÁC HỆ CƠ SỞ DỮ LIỆU |  |
| 10 | 19 - 20 | Bài 1.Bài toán quản lí và cơ sở dữ liệu |  |
| 11 | 21 - 22 | Bài 2. Bảng và khóa chính trong cơ sở dữ liệu quan hệ |  |
| 12 | 23 - 24 | Bài 3. Quan hệ giữa các bảng và khóa ngoài trong cơ sở dữ liệu quan hệ |  |
| 13 | 25 - 26 | Bài 4. Các biểu mẫu cho xem và cập nhật dữ liệu |  |
| 14 | 27 - 28 | Bài 5. Truy vấn trong cơ sở dữ liệu quan hệ |  |
| 15 | 29 - 30 | Bài 6. Truy vân trong cơ sở dữ liệu quan hệ (tiếp theo) |  |
| 16 | 31 - 32 | Bài 7. Các loại kiến trúc của hệ cơ sở dữ liệu |  |
| 17 | 33 - 34 | Bài 8. Bảo vệ sự an toàn của hệ CSDL và bảo mật thông tin trong CSDL |  |
| 18 | 35 | **ÔN TẬP** |  |
| 18 | 36 | **KIỂM TRA CUỐI KỲ I** |  |
|  |  | **CHỦ ĐỀ F(ICT) GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**  THỰC HÀNH TẠO VÀ KHAI THÁC CƠ SỞ DỮ LIỆU |  |
| 19 | 37 - 38 | Bài 1. Làm quen với Micrsoft Access |  |
| 20 | 39 - 40 | Bài 2. Taọ bảng trong cơ sở dữ liệu |
| 21 | 41 - 42 | Bài 3. Liên kết các bảng trong cơ sở dữ liệu |
| 22 | 43 - 44 | Bài 4. Tạo và sử dụng biểu mẫu |
| 23 | 45 - 46 | Bài 5. Thiết kế truy vấn |
| 24 | 47 - 48 | Bài 6. Tạo báo cáo đơn giản |
| 25 | 49 - 50 | Bài 7. Chỉnh sửa các thành phần giao diện |
| 26 | 51 - 52 | Bài 8. Hoàn tất ứng dụng |
| 27 | 53 | **KIỂM TRA GIỮA KỲ II** |
|  |  | **CHỦ ĐỀ E (ICT) ỨNG DỤNG TIN HỌC**  PHẦN MỀM CHỈNH SỬA ẢNH VÀ LÀM VIDEO |  |
| 28 | 54 - 55 | Bài 1. Một số thao tác chỉnh sửa ảnh và hỗ trợ sửa ảnh |
| 29 | 56 - 57 | Bài 2. Tẩy xóa ảnh |
| 30 | 58 - 59 | Bài 3. Tạo ảnh động |
| 31 | 60 - 61 | Bài 4. Giới thiệu phần mềm làm video |
| 32 | 62 - 63 | Bài 5. Chỉnh sửa video |
| 33 | 64 - 65 | Bài 6. Làm phim hoạt hình |
| 34 | 66 - 67 | Bài 7. Thực hành tổng hợp |
|  |  | **CHỦ ĐỀ G. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC**  GIỚI THIỆU NGHỀ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU |  |
| 34 | 68 | Bài 1. Nghề quản trị cơ dữ liệu |  |
| **35** | **69** | **ÔN TẬP** |  |
| **35** | **70** | **KIỂM TRA CUỐI KÌ II** |