**PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH**

**MÔN: TIN HỌC- LỚP 6 KNTTVCS**

**NĂM HỌC 2021-2022**

**Học kỳ I: 18 tuần**

**Học kỳ II: 17 tuần**

*(BB: Bắt buộc; TC: Tự chọn)*

| **Tiết** | **CHỦ ĐỀ** | **NỘI DUNG** | **BÀI HỌC** | **SỐ TIẾT** | **Tổng** | **Thực hành (BB/TC)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tiết 1- Tiết 5** | 1. Máy tính và cộng đồng | Thông tin và dữ liệu | Bài 1. Thông tin và dữ liệu | 1 | **5** |  |
| Biểu diễn thông tin và lưu trữ dữ liệu trong máy tính | Bài 2. Xử lý thông tin | 2 |
| Bài 3. Thông tin trong máy tính | 2 |
| **Tiết 6 - Tiết 8** | 2. Mạng máy tính và Internet | Giới thiệu về mạng máy tính và Internet | Bài 4. Mạng máy tính | **1** | **3** |  |
| Bài 5. Internet | **2** |
| **Tiết 9** | Ôn tập giữa HKI | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 10** | **Kiểm tra giữa kỳ I** | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 11 - Tiết 13** | 3. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin | World Wide Web, thư điện tử và công cụ tìm kiếm thông tin | Bài 6. Mạng thông tin toàn cầu | **1** | **3** |  |
| Bài 7. Tìm kiếm thông tin trên Internet | **1** |
| Bài 8. Thư điện tử | **1** |
| **Tiết 14 – Tiết 16** | 4. Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet và tạo tài khoản thư điện tử | Tìm kiểm, trao đổi thông tin trên Internet và tạo, soạn, gửi, nhận thư điện tử | Thực hành | **3** | **3** |  |
| **Tiết 17** | Ôn tập cuối HKI | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 18** | **Kiểm tra cuối HKI** | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 19** | 4. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số | Đề phòng một số tác hại khi tham gia Internet | Bài 9. An toàn thông tin trên Internet | **1** | 1 |  |
| **Tiết 20 – Tiết 27** | 5. Ứng dụng Tin học | Sơ đồ tư duy và phần mềm sơ đồ tư duy | Bài 10. Sơ đồ tư duy | **1** | **8** |  |
| Thực hành | Tạo Sơ đồ tư duy bằng phần mềm mindmaple lite | **1** |
| Soạn thảo văn bản | Bài 11. Định dạng văn bản | **1** |
| Bài 12. Trình bày thông tin ở dạng bảng | **1** |
| Thực hành | Các thao tác định dạng, trình bày thông tin ở dạng bảng với Microsoft Words | **2** |
| Bài 13. Thực hành: Tìm kiếm và thay thế | **1** |
| Bài 14. Thực hành tổng hợp | **1** |  |
| **Tiết 28** | Ôn tập giữa HKII | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 29** | **Kiểm tra giữa kỳ II** | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 30 – Tiết 33** | 6. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính | Khái niệm thuật toán và biểu diễn thuật toán | Bài 15. Thuật toán | **1** | **4** |  |
| Bài 16. Cấu trúc điều kiện | **1** |
| Bài 17. Chương trình máy tính | **2** |
| **Tiết 34** | Ôn tập giữa HKII | | | **1** | **1** |  |
| **Tiết 35** | **Kiểm tra giữa kỳ II** | | | **1** | **1** |  |

**Phương án giảng dạy:**

- Phương án 1: 02 tiết/tuần trong một học kỳ.

**- Phương án 2: 01 tiết/tuần trong hai học kỳ.**

**HK1: Chủ đề 1-3 (Bài 1- 8).**

**HK2: Chủ đề 4-6 (Bài 9-17).**

- Phương án 3: 02 tiết/tuần trong hai học kỳ.

Đan xen theo tuần hai môn Tin học và Công nghệ (mỗi môn 35 tiết)

**Kiểm tra, đánh giá:**

Theo thông tư 26, vì môn Tin học có 35 tiết nên cần có

- 02 điểm đánh giá thường xuyên (ĐGtx),

**-** 01 điểm đánh giá giữa kỳ (ĐGgk),

**-**01 điểm đánh giá cuối kỳ (ĐGck).

Điểm TB môn học theo học kỳ (ĐTBmhk) được tính theo công thức sau:



