|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT CẨM MỸ**TRƯỜNG: THCS SÔNG RAY** **TRƯỜNG: THCS TRẦN HƯNG ĐẠO****GV: Trần Thị Kim Nguyên**GV: Phạm Thị Ngọc | ****ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ I - NĂM HỌC: 2022 - 2023********MÔN: TIN HỌC 7********Thời gian làm bài: 45 phút********(Không tính thời gian phát đề)**** |

**Họ và tên HS:…………………………………………………..Lớp:……………………….**

1. ****PHẦN TRẮC NGHIỆM (7 điểm)****

****Câu 1:**** Em hãy cho biết máy ảnh nhập dữ liệu dạng nào vào máy tính?

A. Con số            B. Văn bản C. Hình ảnh        D. Âm thanh.

****Câu 2:**** Thiết bị nào xuất dữ liệu âm thanh từ máy tính ra ngoài?

A. Máy ảnh            B. Micro C. Màn hình          D. Loa

****Câu 3:**** Một bộ tai nghe có gắn micro sử dụng cho máy tính là loại thiết bị gì?

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra.

C. Thiết bị vào - ra. D. Không phải thiết bị vào - ra.

****Câu 4:**** Phần mềm nào sau đây không phải là một hệ điều hành được sử dụng cho máy tính?

A. Windows 7                  B. Windows 10.

C. Windows Explorer.        D. Windows Phone.

****Câu 5:**** Chức năng nào sau đây không phải của hệ điều hành?

A. Quản lí các tệp dữ liệu trên đĩa.

B. Tạo và chỉnh sửa nội dung một tệp hình ảnh.

C. Điều khiển các thiết bị vào - ra.

D. Quản lí giao diện giữa người sử dụng và máy tính.

****Câu 6:**** Em hãy chỉ ra phần mềm ứng dụng trong các phương án sau:

A. Linux               B. Mac OS          C. Windows 8      D. Zalo

****Câu 7:**** Để việc tìm kiếm dữ liệu trong máy tính được dễ dàng và nhanh chóng, khi đặt tên thư mục và tệp em nên:

A. Đặt tên theo ý thích như tên người thân hay tên thú cưng.

B. Đặt tên sao cho dễ nhớ và để biết trong đó có chứa gì.

C. Đặt tên giống như trong ví dụ của sách giáo khoa.

D. Đặt tên tùy ý, không cần theo quy tắc gì.

****Câu 8**: Tệp có phần mở rộng .exe thuộc loại tệp gì?**

**A. Không có loại tệp này.**

**B. Tệp chương trình máy tính.**

**C. Tệp dữ liệu của chương trình Microsoft Word.**

**D. Tệp dữ liệu Video.**

****Câu 9**: Phương án nào sau đây không phải là lợi ích của việc tổ chức lưu trữ tệp trên máy tính một cách hợp lí**

**A. Giúp em làm việc chuyên nghiệp hơn.**

**B. Giúp em tìm được tài liệu nhanh hơn khi dữ liệu trên máy tính ngày càng nhiều.**

**C. Máy tính sẽ chạy nhanh hơn.**

**D. Giúp em dễ dàng quản lí công việc không bị nhằm lẫn.**

****Câu 10**: Các tệp văn bản thường có phần mở rộng là gì?**

**A. .docx B. txt C. .exe D. .pptx**

**Câu 11**: Những lợi ích của mạng xã hội?

A. Cập nhật tin tức và xu hướng nhanh nhất, kết nối với nhiều người

B. Học hỏi những kỹ năng khác nhau, chia sẻ các bức ảnh và kỷ niệm

C. Tìm hiểu về các chủ đề mới, chơi các trò chơi

D. Tất cả các phương án trên

**Câu 12**: Không nên dùng mạng xã hội cho mục đích nào sau đây:

A. Giao lưu với bạn bè

B. Học hỏi kiến thức

C. Bình luận xấu về người khác

D. Chia sẻ các hình ảnh phù hợp của mình

**Câu 13**: Những kênh nào sau đây là kênh trao đổi thông tin trên internet?

A. Thư điện tử. B. Diễn đàn.

C. Mạng xã hội. D. Thư điện tử, mạng xã hội, diễn đàn

**Câu 14**: Mạng xã hội là gì?

A. Một cộng đồng cùng chung sở thích. B. Một cộng đồng trực tuyến.

C. Một cộng đồng cùng chung mục đích. D. Đáp án khác.

**Câu 15**: Chọn phát biểu sai?

A. Thư điện tử, diễn đàn, mạng xã hội, … là những kênh trao đổi thông tin thông dụng trên Internet.

B. Mạng xã hội giúp người sử dụng kết nối, giao lưu, chia sẻ và thảo luận các vấn đề mà họ quan tâm.

C. Mạng xã hội chỉ có một mặt tốt vì có rất nhiều ưu điểm.

D. Cách thức tổ chức mạng xã hội phổ biến nhất để người sử dụng tham gia là dưới dạng các website.

**Câu 16:** Chọn phương án sai

A. Thông tin trên mạng là thông tin được chia sẻ cho tất cả mọi người nên em có thể sử dụng tuỳ ý.

B. Thông tin trên mạng có cả thông tin tốt và thông tin xấu, không nên sử dụng và chia sẻ tuỳ tiện.

C. Sử dụng và chia sẻ thông tin vào mục đích sai trái có thể phải chịu trách nhiệm trước pháp luật.

D. Đăng và chia sẻ thông tin giả, thông tin cá nhân của người khác, thông tin đe doạ, bắt nạt,... gây hậu quả cho người khác và chính mình là các ví dụ về việc sử dụng thông tin vào mục đích sai trái.

**Câu 17**: Mục tiêu của giao tiếp qua mạng là gì?

A. Giúp người khác hiểu em một cách rõ ràng.

B. Hiểu người khác một cách rõ ràng.

C. Giữ mối quan hệ tốt để có thể tiếp tục giao tiếp.

D. Giữ mối quan hệ tốt trong giao tiếp giúp mọi người hiểu mình hơn

**Câu 18**: Cách tốt nhất em nên làm khi bị ai đó bắt nạt trên mạng là gì?

A. Nói lời xúc phạm người đó.

B. Cố gắng quên đi và tiếp tục chịu đựng.

C. Nhờ bố mẹ, thầy cô giáo giúp đỡ, tư vấn.

D. Đe dọa người bắt nạt mình.

**Câu 19:** Khi trò chuyện trên mạng em nên sử dụng webcam khi nào?

A. Không bao giờ sử dụng webcam

B. Khi nói chuyện với những người em chỉ biết qua mạng

C. Khi nói chuyện với bất kì ai

D. Khi nói chuyện với những người em biết trong thế giới thực như: bạn bè hoặc người thân, …

**Câu 20**: Chọn phương án sai về tác hại của việc nghiện chơi game trên mạng:

A. Rối loạn giấc ngủ, đau đầu

B. Luôn cảm thấy mệt mỏi, buồn chán, bi quan, cảm thấy cô đơn, bất an

C. Mất hứng thú với các thú vui, sở thích cũ, mọi thứ chỉ dồn vào game, học hành chểnh mảng.

D. Có thành tích học tập tốt

**Câu 21**: Khi nhập số vào ô tính thì dữ liệu được tự động:

A. Căn trái. B. Căn phải. C. Căn giữa. D. Căn đều hai bên.

Câu 22: Nếu muốn căn trái dữ liệu trong ô tính là số, ví dụ số 10, thì làm thế nào?

A. Nhập theo dạng “10”.

B. Nhập số 10, sau đó dùng lệnh căn trái để điều chỉnh cho dữ liệu trong ô căn trái.

C. Không thể căn trái dữ liệu là số.

D. Nhập số 10 sau đó nhấn enter.

**Câu 23**: Vị trí giao của một hàng và một cột được gọi là gì?

A. Ô B. Trang tính. C. Hộp địa chỉ. D. Bảng tính.

**Câu 24**: Các kiểu dữ liệu cơ bản trong phần mềm bảng tính?

A. Văn bản, số B. Số, ngày tháng

C. Ngày tháng, văn bản D. Văn bản, số, ngày tháng.

**Câu 25**: Mệnh đề nào dưới đây mô tả đúng nhất nhận định: Việc đưa công thức vào bảng tính là một cách điều khiển tính toán tự động trên dữ liệu.

A. Công thức có thể sao chép đến bát kì chỗ nào trong bảng tính.

B. Công thức luôn bảo toàn và giữ nguyên quan hệ tương đối giữa địa chỉ ô chứa công thức và các địa chỉ có trong công thức.

C. Giá trị công thức luôn tự động được tính lại sau mỗi 10 giây.

D. Giá trị công thức sẽ được tự động tính lại mỗi khi các ô dữ liệu có trong công thức thay đổi và công thức luôn bảo toàn, giữ nguyên quan hệ tương đối giữa địa chỉ ô chứa công thức và các địa chỉ có trong công thức.

**Câu 26**: Muốn nhập công thức trực tiếp vào ô tính thì đầu tiên em cần?

A. Gõ dấu = B. Gõ biểu thức

C. Nhấn Enter D. Gõ công thức

**Câu 27**: Cú pháp đúng khi nhập hàm là?

A. =<Tên hàm><các tham số> B. =<Các tham số><tên hàm>

C. =<Tên hàm>(<các tham số>) D. =<Các tham số>(<tên hàm >)

**Câu 28**: Các tham số của hàm có thể là?

1. Số B. Địa chỉ ô

C. Địa chỉ vùng dữ liệu D. Số, địa chỉ ô, địa chỉ vùng dữ liệu

**II. PHẦN TỰ LUẬN (1.5 điểm)**

**Câu 29**: Nếu một người bạn của em có biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến. Em sẽ làm gì để giúp bạn?

**III. PHẦN THỰC HÀNH (1.5 điểm)**

**Câu 30**: Em hãy nhập dữ liệu của bảng tính sau vào phần mềm chương trình bảng tính: (Sử dụng phần mềm chương trình bảng tính Excel 2010)



1. Sử dụng hàm thực hiện tính cột: tổng điểm và điểm trung bình.
2. Sử dụng hàm để tìm điểm trung bình cao nhất và điểm trung bình thấp nhất.

**ĐÁP ÁN VÀ HƯỚNG DẪN CHẤM**

**ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ I - NĂM HỌC: 2022 - 2023**

**MÔN: TIN HỌC 7**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| **Đáp án** | C | D | C | D | B | D | B | B | C | A | D | C | D | B |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Câu** | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| **Đáp án** | C | A | D | C | D | D | B | B | A | D | D | D | C | D |

\* Mỗi câu trả lời đúng được 0,25 điểm

1. **PHẦN TỰ LUẬN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Nội dung** | **Điểm** |
| **Câu 29****(1.5 điểm)** | Em sẽ làm những việc sau để giúp đỡ bạn:- Báo với thầy cô hoặc ba mẹ của bạn để tìm biện pháp giúp đỡ bạn giảm dần thời gian tiếp xúc với mạng internet. - Thường xuyên gặp gỡ bạn để chia sẻ, tâm sự và học tập cùng bạn. - Giúp bạn cùng tham gia vào các hoạt động thể dục thể thao ngoài giờ học. | 0.50.50.5 |

1. **PHẦN THỰC HÀNH**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Nội dung** | **Điểm** |
| **Câu 30****(1.5 điểm)** | - Nhập dữ liệu bảng điểm- Dùng hàm tính được kết quả cột TỔNG ĐIỂM- Dùng hàm tính được kết quả cột ĐIỂM TRUNG BÌNH- Dùng hàm tìm được điểm trung bình cao nhất- Dùng hàm tìm được điểm trung bình thấp nhất | 0.50.250.250.250.25 |