**GỢI Ý PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH TIN HỌC 4**

**Bộ sách “Kết nối tri thức với cuộc sống”**

Phương án 1: Dạy 1 tiết/tuần dải đều cả năm học

Phương án 2: Dạy 2 tiết/tuần trong cả năm, xen kẽ 1 tuần dạy Tin học, 1 tuần dạy Công nghệ

Phương án 3: Dạy Tin học 2 tiết/tuần trong 1 học kỳ, học kỳ còn lại dạy Công nghệ

1. **Phương án 1: Dạy 2 học kỳ**
   1. **Học kỳ 1**

| **Tuần** | **Tên bài** | **Lý thuyết** | **Thực hành** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Chủ đề 1** | **Máy tính và em** |  |  |
| 1, 2 | Bài 1. Phần cứng và phần mềm máy tính | 2 | 0 |
| 3, 4 | Bài 2. Gõ bàn phím đúng cách | 1 | 1 |
| **Chủ đề 2** | **Mạng máy tính và Internet** |  |  |
| 5, 6 | Bài 3. Thông tin trên trang Web | 2 | 0 |
| **Chủ đề 3** | **Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin** |  |  |
| 7, 8 | Bài 4. Tìm kiếm thông tin trên Internet | 1 | 1 |
| 9, 10 | Bài 5. Cây thư mục | 1 | 1 |
| **Chủ đề 4** | **Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** |  |  |
| 11 | Bài 6. Sử dụng phần mềm khi được phép | 1 |  |
| **Chủ đề 5** | **Ứng dụng tin học** |  |  |
| 12, 13 | Bài 7. Tạo bài trình chiếu | 1 | 1 |
| 14, 15 | Bài 8. Định dạng văn bản trên trang chiếu | 1 | 1 |
| 16 | Bài 9. Hiệu ứng chuyển trang | 1 |  |
| 17 | Ôn tập | 1 | |
| *18* | *KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1* | *1* | |

**Học kỳ 2**

| **Tuần** | **Tên bài** | **Lý thuyết** | **Thực hành** |
| --- | --- | --- | --- |
| 19 | Bài 9. Hiệu ứng chuyển trang (tiếp) |  | 1 |
| 20, 21 | Bài 10. Phần mềm soạn thảo văn bản | 1 | 1 |
| 22, 23 | Bài 11. Chỉnh sửa văn bản | 1 | 1 |
| 24, 25 | Bài 12A. Tìm hiểu lịch sử, văn hóa qua công cụ đa phương tiện (tự chọn) |  | 2 |
| Bài 12B. Phần mềm luyện tập gõ bàn phím (tự chọn) |  |
| **Chủ đề 6** | **Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** |  |  |
| 26, 27 | Bài 13. Chơi với máy tính | 1 | 1 |
| 28, 29 | Bài 14. Khám phá môi trường trực quan | 1 | 1 |
| 30, 31 | Bài 15. Sử dụng chương trình để diễn tả ý tưởng | 1 | 1 |
| 32, 33 | Bài 16. Chương trình của em | 1 | 1 |
| 34 | Ôn tập | 1 | |
| *35* | *KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 2* | 1 | |

1. **Phương án 2: Dạy 2 tiết/tuần trong cả năm, xen kẽ 1 tuần dạy Tin học, 1 tuần dạy Công nghệ**

| **Tuần** | **Tên bài** | **Lý thuyết** | **Thực hành** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Chủ đề 1** | **Máy tính và em** |  |  |
| 1 | Bài 1. Phần cứng và phần mềm máy tính | 2 | 0 |
| 3 | Bài 1. Gõ bàn phím đúng cách | 1 | 1 |
| **Chủ đề 2** | **Mạng máy tính và Internet** |  |  |
| 5 | Bài 3. Thông tin trên trang Web | 2 | 0 |
| **Chủ đề 3** | **Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin** |  |  |
| 7 | Bài 4. Tìm kiếm thông tin trên Internet | 1 | 1 |
| 9 | Bài 5. Cây thư mục | 1 | 1 |
| **Chủ đề 4** | **Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** |  |  |
| 11 | Bài 6. Sử dụng phần mềm khi được phép | 1 |  |
| **Chủ đề 5** | **Ứng dụng tin học** |  |  |
| 11, 13 | Bài 7. Tạo bài trình chiếu | 1 | 1 |
| 13, 15 | Bài 8. Định dạng văn bản trên trang chiếu | 1 | 1 |
| 17 | Bài 9. Hiệu ứng chuyển trang | 1 |  |
| *18* | *ÔN TẬP, KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1* | *2* | |
| 19 | Bài 9. Hiệu ứng chuyển trang (tiếp) |  | 1 |
| 21 | Bài 10. Phần mềm soạn thảo văn bản | 1 | 1 |
| 23 | Bài 11. Chỉnh sửa văn bản | 1 | 1 |
| 25 | Bài 12A. Tìm hiểu lịch sử, văn hóa qua công cụ đa phương tiện (tự chọn) |  | 2 |
| Bài 12B. Phần mềm luyện tập gõ bàn phím (tự chọn) |  |
| **Chủ đề 6** | **Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** |  |  |
| 27 | Bài 13. Chơi với máy tính | 1 | 1 |
| 29 | Bài 14. Khám phá môi trường trực quan | 1 | 1 |
| 31 | Bài 15. Sử dụng chương trình để diễn tả ý tưởng | 1 | 1 |
| 33 | Bài 16. Chương trình của em | 1 | 1 |
| *35* | *ÔN TẬP, KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 2* | *2* | |

1. **Phương án 3: Dạy Tin học 2 tiết/tuần trong 1 học kỳ, học kỳ còn lại dạy Công nghệ**