**ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ 2**

**MÔN TIN HỌC LỚP 6**

Thời gian làm bài: 45 phút

| **TT** | **Nội dung kiến thức** | **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ của yêu cầu cần đạt** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NB** | **TH** | **VD** | **VDC** |
| **1** | **Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** | Đề phòng một số tác hại khi tham gia Internet | **Nhận biết**  - Nêu được một số tác hại và nguy cơ bị hại khi tham gia Internet.  - Nêu được một vài cách thông dụng để bảo vệ, chia sẻ thông tin của bản thân và tập thể sao cho an toàn và hợp pháp.  - Nêu được một số biện pháp cơ bản để phòng ngừa tác hại khi tham gia Internet.  **Thông hiểu**  - Trình bày được tầm quan trọng của sự an toàn và hợp pháp của thông tin cá nhân và tập thể, nêu được ví dụ minh hoạ.  - Nhận diện được một số thông điệp (chẳng hạn email, yêu cầu kết bạn, lời mời tham gia câu lạc bộ,...) lừa đảo hoặc mang nội dung xấu.  **Vận dụng**  - Thực hiện được các thao tác để bảo vệ thông tin và tài khoản cá nhân. |  |  |  |  |
| **2** | **Chủ đề E. Ứng dụng tin học** | 1. Soạn thảo văn bản cơ bản | **Nhận biết**  - Nhận biết được tác dụng của công cụ căn lề, định dạng, tìm kiếm, thay thế trong phần mềm soạn thảo văn bản.  - Nêu được các chức năng đặc trưng của những phần mềm soạn thảo văn bản.  **Vận dụng**  - Thực hiện được việc định dạng văn bản, trình bày trang văn bản và in.  - Sử dụng được công cụ tìm kiếm và thay thế của phần mềm soạn thảo.  - Trình bày được thông tin ở dạng bảng. |  |  |  |  |
|  |  | 2. Sơ đồ tư duy và phần mềm sơ đồ tư duy | **Thông hiểu**  - Giải thích được lợi ích của sơ đồ tư duy, nêu được nhu cầu sử dụng phần mềm sơ đồ tư duy trong học tập và trao đổi thông tin.  **Vận dụng**  - Sắp xếp được một cách logic và trình bày được dưới dạng sơ đồ tư duy các ý tưởng, khái niệm.  **Vận dụng cao**  - Sử dụng được phần mềm để tạo sơ đồ tư duy đơn giản phục vụ học tập và trao đổi thông tin. |  |  |  |  |
| **3** | **Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Khái niệm thuật toán và biểu diễn thuật toán | **Nhận biết**  - Nêu được khái niệm thuật toán.  - Biết được chương trình là mô tả một thuật toán để máy tính “hiểu” và thực hiện được.  **Thông hiểu**  - Nêu được một vài ví dụ minh họa về thuật toán.  **Vận dụng**  - Mô tả được thuật toán đơn giản có các cấu trúc tuần tự, rẽ nhánh và lặp dưới dạng liệt kê hoặc sơ đồ khối. |  |  |  |  |
|  | **Tổng** |  |  |  |  |  |  |
|  | **Tỉ lệ %** |  |  | **40%** | **30%** | **20%** | **10%** |
|  | **Tỉ lệ chung** |  |  | **70%** | | **30%** | |