**MA TRẬN ĐỀ KHẢO SÁT CHẤT LƯỢNG HỌC KÌ II**

**NĂM HỌC 2023 - 2024**

**Môn Ngữ văn - Lớp 7**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Kĩ năng** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** |  **Mức độ nhận thức** | **Tổng****% điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** |
| **1** | **Đọc hiểu** | Văn nghị luận | **4** | **0** | **4** |  | **0** | **2** | **0** |  | **60** |
| **2** | **Viết** | Thuyết minh về quy tắc hay luật lệ trong một trò chơi hay một hoạt động  | 0 | 1\* | 0 | 1\* | 0 | 1\* | 0 | 1\* | 40 |
| **Tổng** | **20** | **5** | **20** | **15** | **0** | **30** | **0** | **10** | **100** |
| **Tỉ lệ (%)** | **25** | **35** | **30** | **10** |
| **Tỉ lệ chung** | **60%** | **40%** |

 **BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KHẢO SÁT CHẤT LƯỢNG HỌC KÌ II**

**NĂM HỌC 2023 - 2024**

**Môn Ngữ văn - Lớp 7**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Kĩ năng** | **Nội dung/Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1.** | **Đọc hiểu** | Văn nghị luận | **Nhận biết:**- Xác định phương thức biểu đạt.- Nhận biết được các biện pháp tu từ- Nhận biết được phép liên kết trong đoạn văn- Xác định được câu văn mang luận điểm.**Thông hiểu:**- Lí giải được nội dung trong đoạn văn.- Giải thích được nghĩa của từ- Giải thích được công dụng của dấu ngoặc kép- Liên hệ được đến câu tục ngữ có liên quan.**Vận dụng:** - Rút ra được thông điệp, bài học, hành động thực tiễn gắn với nội dung từ đoan trích. | 4TN | 4TN | 2TL |  |
| **2** | **Viết** | Thuyết minh về quy tắc hay luật lệ trong một trò chơi hay một hoạt động  | **Nhận biết:****Thông hiểu:****Vận dụng:****Vận dụng cao:**Viết được bài văn thuyết minh dùng để giải thích quy tắc hay luật lệ trong một trò chơi hay hoạt động. Giải thích được rõ ràng các quy định về một hoạt động, trò chơi/ hướng dẫn cụ thể theo đúng một quy trình nào đó đối với một trò chơi hay một hoạt động. |  |  |  | 1TL\* |
| **Tổng** |  | **3TN** | **5TN** | **2TL** | **1 TL** |
| **Tỉ lệ %** |  | **25** | **35** | **30** | **10** |
| **Tỉ lệ chung (%)** |  | **60** | **40** |