|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN DIÊN KHÁNH  **TRƯỜNG THCS TRẦN NHÂN TÔNG** | **KIỂM TRA GIỮA HKII**  **NĂM HỌC 2023-2024**  Môn: **TIN HỌC 6** |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 8 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Đơn vị kiến thức | Mức độ nhận thức | | | | | | | | Tổng  %  Điểm |
| Nhận biết | | Thông hiểu | | Vận dụng | | Vận dụng cao | |
| TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL |
| 1 | Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính  (100%) | Từ thuật toán đến chương trình | 5 |  | 7 |  |  |  |  |  | 12 Câu  3,0 %  30 điểm |
| Biểu diễn dữ liệu | 4 |  | 2 |  |  |  |  | 1 | 7 Câu  4,5 %  3,5 điểm |
| Cấu trúc điều khiển | 7 |  | 3 |  |  |  |  |  | 10 Câu  25%  2,5 điểm |
| Tổng | | | 16 |  | 12 |  |  |  |  | 1 |  |
| Tỉ lệ % | | | 40% | | 30% | |  | | 30% | | 100% |
| Tỉ lệ chung | | | 70% | | | | 30% | | | | 100% |

**ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 8**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Đơn vị kiến thức | Mức độ đánh giá | MỨC ĐỘ NHẬN THỨC | | | | | | | | | | | |
| Nhận biết | | | Thông hiểu | | | Vận dụng | | | Vận dụng cao | | |
| TNKQ | TL | TNKQ | | TL | TNKQ | | TL | TNKQ | | TL |
| **1** | **Chủ đề 5.**  **Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Từ thuật toán đến chương trình | **Nhận biết**  - Nắm được ý nghĩa của một số lệnh đơn giản  - Mô tả được kịch bản đơn giản dưới dạng thuật toán  **Thông hiểu**  **-** Hiểu được chương trình là dãy các lệnh điều khiển máy tính thực hiện một thuật toán  - Tạo được chương trình đơn giản | 5TN |  | 7TN | |  |  | |  |  | |  |
| Biểu diễn dữ liệu | **Nhận biết**  - Biết được thế nào là Hằng, Biến  - Biết được các kiểu dữ liệu cơ bản của ngôn ngữ lập trình trực quan  - Biết được một số phép toán trên mỗi kiểu dữ liệu  **Thông hiểu**  - Sử dụng biến, hằng, biểu thức trong chương trình và xác định được kiểu dữ liệu của chúng trong các ví dụ cụ thể.  **Vận dụng**  - Vận dụng các khái niệm đã học: biến, hằng, biểu thức, kiểu dữ liệu để viết các chương trình. | 4TN |  | 2TN | |  |  | |  |  | | 1TL |
| Cấu trúc điều khiển | **Nhận biết**  - Biết được cú pháp của các cấu trúc: tuần tự, rẽ nhánh, lặp  **Thông hiểu**  - Hiểu được ý nghĩa của các cấu trúc điều khiển.  - Biết cách chọn và sử dụng các loại cấu trúc điều khiển cho từng bài toán.  **Vận dụng**  - Vận dụng để viết chương trình có sử dụng cấu trúc điều khiển. | 5TN |  | 3TN | |  |  | |  |  | |  |
| **Tổng** | | | | **16 TN** |  | **12TN** | |  |  | |  |  | | **1TL** |
| **Tỉ lệ %** | | | | **40%** |  | **30%** | |  |  | |  |  | | **30%** |
| **Tỉ lệ chung** | | | | **70** | | | | | | **30%** | | | | | |