|  |  |
| --- | --- |
|  UBND HUYỆN DIÊN KHÁNH **TRƯỜNG THCS TRẦN NHÂN TÔNG**  |  **KIỂM TRA GIỮA HKII** **NĂM HỌC 2023-2024** Môn: **TIN HỌC 6** |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 8 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Đơn vị kiến thức | Mức độ nhận thức | Tổng%Điểm |
| Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng | Vận dụng cao |
| TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL |
| 1 | Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính(100%) | Từ thuật toán đến chương trình | 5 |  | 7 |  |  |  |  |  | 12 Câu3,0 %30 điểm |
| Biểu diễn dữ liệu | 4 |  | 2 |  |  |  |  | 1 | 7 Câu4,5 %3,5 điểm |
| Cấu trúc điều khiển | 7 |  | 3 |  |  |  |  |  | 10 Câu25%2,5 điểm |
| Tổng | 16 |  | 12 |  |  |  |  | 1 |  |
| Tỉ lệ % | 40% | 30% |  | 30% | 100% |
| Tỉ lệ chung | 70% | 30% | 100% |

**ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 8**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Đơn vị kiến thức | Mức độ đánh giá | MỨC ĐỘ NHẬN THỨC |
| Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng | Vận dụng cao |
| TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL |
| **1** | **Chủ đề 5.****Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Từ thuật toán đến chương trình | **Nhận biết**- Nắm được ý nghĩa của một số lệnh đơn giản - Mô tả được kịch bản đơn giản dưới dạng thuật toán**Thông hiểu****-** Hiểu được chương trình là dãy các lệnh điều khiển máy tính thực hiện một thuật toán - Tạo được chương trình đơn giản | 5TN |  | 7TN |  |  |  |  |  |
| Biểu diễn dữ liệu | **Nhận biết**- Biết được thế nào là Hằng, Biến- Biết được các kiểu dữ liệu cơ bản của ngôn ngữ lập trình trực quan- Biết được một số phép toán trên mỗi kiểu dữ liệu**Thông hiểu**- Sử dụng biến, hằng, biểu thức trong chương trình và xác định được kiểu dữ liệu của chúng trong các ví dụ cụ thể.**Vận dụng**- Vận dụng các khái niệm đã học: biến, hằng, biểu thức, kiểu dữ liệu để viết các chương trình. | 4TN |  | 2TN |  |  |  |  | 1TL |
| Cấu trúc điều khiển | **Nhận biết**- Biết được cú pháp của các cấu trúc: tuần tự, rẽ nhánh, lặp**Thông hiểu**- Hiểu được ý nghĩa của các cấu trúc điều khiển.- Biết cách chọn và sử dụng các loại cấu trúc điều khiển cho từng bài toán.**Vận dụng**- Vận dụng để viết chương trình có sử dụng cấu trúc điều khiển. | 5TN |  | 3TN |  |  |  |  |  |
| **Tổng** | **16 TN** |  | **12TN** |  |  |  |  | **1TL** |
| **Tỉ lệ %** | **40%** |  | **30%** |  |  |  |  | **30%** |
| **Tỉ lệ chung** | **70** | **30%** |