

Tổng hợp các trò chơi không cần diện tích rộng (trong phòng hoặc trên xe)

**1) Cao – Thấp – Dài – Ngắn**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: quản trò (hành động tay của mình) hô: Cao – Thấp – Dài – Ngắn. Người chơi làm theo lời quản trò, quản trò phải dần dần làm nhanh để người chơi dễ bị sai  
\*\* Chú ý: quản trò phải cho người chơi làm nháp 1 lần rồi mới bắt đầu

**2) Tìm tác giả tác phẩm (thơ)**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: Quản trò chia ra từ 1 -> 3 nhóm, quản trò sẽ đọc 1 đoạn của 1 bài thơ  
Ví dụ: “Từ ấy trong tôi bừng nắng hạ  
Mặt trời chân lý chói qua tim”  
Quản trò sẽ hỏi: 2 câu thơ này của ai – nhóm nào trả lời được thì cộng thêm điểm. Người chơi phải am hiểu thơ văn của dân tộc

**3) Đố nghề**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: Quản trò chia người chơi ra thành 3 nhóm và mỗi nhóm cử 1 nhóm trưởng. Quản trò sẽ diễn tả hành động và nhóm trưởng có 2 phút để bàn với nhóm sau đó trả lời xem là nghề gì. Quản trò phải diễn tả 1 hành động ít nhất 3 lần, nhóm nào trả lời trước thì được thêm 1 điểm.

**4) Thi tìm những con vật có từ láy**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: trong hội trường có bảng (nếu có). Quản trò chia ra làm 3 -> 4 nhóm, mỗi nhóm cử 1 bạn lên, quảntrò sẽ ra mật hiệu cho các bạn là “Tìm những con vật có từ láy”  
Ví dụ: chuồn chuồn, bươm bướm, …

4 đội 1 lượt và 1 người viết con này xong chạy về cho người khác lên viết tiếp … Trong vòng 5 phút đội nào viết được nhiều con vật có từ láy nhiều nhất thì đội đó thắng cuộc.

**5) Nói và làm ngược**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: người chơi xếp thành vòng tròn  
– Quản trò hô: “Các bạn hãy cười thật to”  
– Người chơi phải làm ngược lại là: “Khóc thật nhỏ”  
– Quản trò hô: “Các bạn hãy nhảy lên”  
– Người chơi phải làm ngược lại: “Ngồi xuống đất”  
Quản trò sẽ chỉ người trong vòng tròn và nói 1 hành động nào đó thì người chơi phải làm ngược lại. Quản trò có thể thể hiện bằng hành động không cần nói, nếu người chơi không làm ngược lại thì sẽ bị phạt

**6) Đếm sao**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: quản trò hát bài hát: “Một ông sao sáng, 2 ông sáng sao tôi đố anh chị nào từ 1 hơi đếm hết đến 10 ông sáng sao”. Người chơi được chỉ định sẽ đếm: 1 ông sao sáng, 2 ông sáng sao, 3 ông sao sáng, 4 ông sáng sao, …, 10 ông sáng sao – nếu như người chơi đếm không dứt 1 hơi thì sẽ bị phạt

**7) Ngón tay nhúc nhích**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: quản trò đưa 1 ngón tay lên và hát đếm: “Một ngón tay nhúc nhích nè (2 lần). Một ngón tay nhúc nhích nhúc nhích cũng đủ làm ta vui rồi” – Đưa hai ngón tay thì hát đếm thế 1 ngón thành 2 ngón  
Một ngón tay ta hát 2 lần nhúc nhích, 2 ngón tay ta hát 4 lần nhúc nhích … cho đến hết bàn tay – nếu người chơi đếm thiếu thì sẽ bị phạt

**8) Con thỏ ăn cỏ**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi:  
– Quản trò: đưa bàn tay chụm lại hô “Con thỏ”  
– Người chơi: lặp lại theo lời quản trò nói “Con thỏ”  
– Quản trò: đưa tay này qua tay kia hô “Aên cỏ”  
– Người chơi: làm theo và nói “ăn cỏ”  
– Quản trò: đưa tay lên miệng hô “Uống nước”  
– Người chơi: làm theo và nói “Uống nước”  
– Quản trò: đưa tay lên lỗ tai hô “chui vô hang”, chấp tay lại hô “thỏ ngủ”  
Người chơi phải làm theo quản trò nếu làm sai sẽ bị phạt, quản trò chú ý phải làm dần dần nhanh (có thể nâng lên bằng cách nói và làm khác nhau)

**9) Hát đếm số**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 30 người trở lên, có thể chia nhiều nhóm  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút

Cách chơi: quản trò đưa 1 ngón tay lên thì người chơi bắt bàn hát theo số ngón quản trò đưa ra  
Ví dụ: Quản trò đưa 1 ngón tay  
Người chơi bắt bài hát: “Một ngón tay nhúc nhích nè (2 lần)  
Một ngón tay nhúc nhích nhúc nhích cũng đủ làm ta vui rồi”  
Quản trò đưa 2 ngón tay:  
Người chơi: “2 con thằn lằn con rủ nhau cắn nhau đứt đuôi …”  
Quản trò cứ tiếp tục đưa lần lượt các ngón tay nếu như nhóm nào không bắt được bài hát sẽ bị phạt

**10) Tôi bảo**  
\* Mục đích: tạo không khí vui tươi  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: ngoài sân, trong phòng  
\* Thời gian: 2 -> 3 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi:  
– Quản trò hô: “Tôi bảo tôi bảo”  
Người chơi hỏi: “Bảo gì bảo gì”  
– Quản trò nói: “Tôi bảo các bạn vỗ tay 2 cái”  
Người chơi: vỗ tay 2 lần  
Khi quản trò hô “tôi bảo” thì người chơi phải làm theo. Nếu như quản trò không nói “tôi bảo” mà người chơi làm thì sẽ bị phạt

**11) Thụt – Thò**\* Mục đích: tạo không khí vui tươi  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: ngoài sân, trong phòng  
\* Thời gian: 2 -> 3 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi xếp thành vòng tròn. Quản trò hô: “Thụt” (đồng thời khuỷ tay thụt ra sau) – “Thò” (đồng thời đẩy tay lên trước). Người chơi vừa làm vừa hô theo quản trò. Quản trò phải nhanh nhẹn và hô nhiều lần, nếu người chơi làm sai sẽ bị bắt ra phạt  
Tương tự có thể chuyển thành nắm, mở và ngược lại động tác

**12) Mưa rơi**  
\* Mục đích: tạo không khí sinh động  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: ngoài sân, trong phòng  
\* Thời gian: 2 -> 3 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi trong phòng hoặc ngoài sân. Quản trò giơ tay lên cao thì nói “Mưa rơi mưa rơi” – quản trò đưa tay càng cao thì người chơi vỗ tay càng lớn – quản trò đưa tay thấp xuống thì người chơi vỗ tay càng nhỏ. Quản trò phải nhanh nhẹn đưa tay lên xuống liên tục – trò chơi không có phạt

**13) Cùng nhau giải toán**  
\* Mục đích: phán đoán nhanh  
\* Số lượng: 30 -> 40 người, chia thành 3 -> 4 đội  
\* Địa điểm: ngoài sân  
\* Thời gian: 3 -> 5 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: quản trò chia người chơi ra thành từng đội (tuỳ ý), cử 1 đại diện. Bắt đầu quản trò nói nhỏ với 1 người đại diện đứng cuối ở mỗi đội 1 con số nào đó và bạn chạy về đội mình lấy số đó (VD: 18) cộng thêm 3 (là 21) dùng ngón tay viết kết quả lên lưng 1 người ngồi trước mình. Người thứ 2 nhận được số truyền từ dưới thì cũng phải cộng thêm 3 và viết lên 1 người kế tiếp. Đến người cuối cùng đầu hàng, cũng nhận được con số mới rồi cộng thêm 3 và lấy kết quả lên báo vói người quản trò  
Đội nào báo với quản trò đúng kết quả thì sẽ thắng, khi truyền số các bạn chỉ được viết lên lưng và không được nói

**14) Con muỗi**  
\* Mục đích: tạo không khí vui vẻ  
\* Số lượng: 50 -> 70 người  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi đứng thành hàng dài, dọc, ngang  
– Quản trò (hô to): “Tay đâu” (2 lần)  
– Người chơi (hô to): “Tay đây” (2 lần)  
Quản trò bắt bài hát: “Mình dài dài dáng thon thon ngày ngày chui rút ở trong bụi rơm,chiều tà tà tối bay ra nhằm vào con mắt mà chích người ta” – và người chơi làm theo hành động chích vào mắt người bên phải mình. Quản trò tiếp tục đưa ngón tay lên và làm con muỗi – người chơi cũng tiếp tục đưa ngón tay lên và cùng với quản trò kêu “O …O” và quản trò la to “cắn vào má” và người chơi làm theo quản trò lại hô to “đập” và người kế bên “đập” thật mạnh vào con muỗi.  
Người chơi phải làm theo lời nói của quản trò chứ không làm theo hành động của quản trò

Ví dụ: quản trò nói cắn vào miệng mà tay của quản trò cắn vào tai thì người chơi không làm theo – nếu làm sai sẽ bị phạt

**15) Ba – Má – Tôi**  
\* Mục đích: rèn luyện phản xạ nhanh  
\* Số lượng: 70 -> 100 người  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 3 -> 5 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi đứng thành vòng tròn, quản trò chỉ tay lên đầu nói đây là “Ba” – chỉ tay lên má nói “Má” – chỉ tay xuống khỏi cổ và nói đây là “Tôi”. Người chơi làm theo các động tác của quản trò. Quản trò có thể nói “Ba má” thì người chơi phải dùng 2 tay (1 tay chỉ lên đầu, 1 tay chỉ lên má) …

**16) Này bạn vui**  
\* Mục đích: tạo không khí sinh động  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Thời gian: 3 -> 5 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi trong hội trường, quản trò bắt bài hát “Này bạn vui mà muốn tỏ ra thì vỗ đôi tay (1, 2). Này bạn vui mà muốn tỏ ra thì vỗ đôi tay (1, 2). Này bạn vui mà muốn tỏ ra mà lòng bạn nôn nao cho quanh đây biết lòng bạn vui mà muốn tỏ ra thì vỗ đôi tay (1, 2)” – Người chơi vỗ tay theo nhịp đếm 1, 2 của quản trò. Quản trò có thể thay đổi “vỗ tay” thành “dậm chân” hoặc “gật đầu”

**17) Trò chơi nơm cá**  
\* Mục đích: tạo vui tươi, sôi động  
\* Số lượng: 50 -> 70 người  
\* Địa điểm: ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: các bạn tham gia trò chơi đứng thành vòng tròn, tuỳ theo số lượng người chơi mà đặt số lượng nơm cá tương ứng (cứ 10 người thì đặt 1 nơm cá – nếu như 40 người chơi thì đặt 4 nơm cá). Nơm cá do 2 người nắm tay dang ra và giơ cao, cái nơm được xếp theo vòng tròn. Khi quản trò bắt giọng 1 bài hát những bạn còn lại làm cá chạy theo vòng tròn ngược chiều kim đồng hồ đến các nơm cá sẽ phải chui qua. Tuỳ theo quy định của quản trò thì khi dứt 1 bài hát hoặc khi có hiệu lệnh của quản trò, nơm cá sẽ chụp xuống, ai bị vướng trong nơm cá tức là cá đã bị bắt, bạn đó sẽ bị phạt

Vòng trò sẽ di chuyển theo nhịp nhanh, chậm của bài hát. Khi nơm cá đã chụp xuống, “cá” không được bứt khóa để chạy thoát

**18) Trò chơi biểu tượng**  
\* Mục đích: tạo vui nhộn  
\* Số lượng: 70 -> 100 người  
\* Địa điểm: ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: người chơi đứng thành vòng tròn, tất cả vừa ca vừa nhảy múa. Khi nghe tiếng còi “te” các bạn đang đứng ở tư thế nào thì đứng ở tư thế đó – sau đó khi nghe tiếng còi “tích” các bạn lại tiếp tục nhảy múa. Khi nghe tiếng còi “tích” mà các bạn chưa đứng im thì bạn đó sẽ bị phạt

**19) Thi đố về trái cây**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, khéo léo  
\* Số lượng: 50 -> 70 người, chia thành 2 đội  
\* Địa điểm: trong phòng, ngoài sân  
\* Thời gian: 5 -> 7 phút  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò

Cách chơi: Quản trò chia ra thành nhiều nhóm, quản trò ra 1 mẫu tự, sau đó quản trò sẽ chỉ định 2 nhóm, 2 nhóm này phải trả lời lần lượt qua lại từng tên trái cây có mẫu tự đầu giống mẫu tự trọng tài đã cho. Sau câu trả lời của nhóm này, nhóm kia phải trả lời ngay, trong thời gian trọng tài đếm từ 1 -> 5 nếu không trả lời được thì xem như thua cuộc

Ví dụ: quản trò ra chữ “M” thì 1 nhóm sẽ tìm tên các loại trái nào có mẫu tự là “M” như: me, mít, mãng cầu, mơ, … cho đến khi kết thúc cuộc chơi  
Người chơi không được lặp lại tên trái cây mà nhóm kia đã trả lời rồi. Quản trò có thể thay đổi các mẫu tự khác

**20) Có – Không ?**  
\* Mục đích: tạo vui nhộn, hồi hộp  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: trong phòng hoặc ngoài trời  
\* Vật dụng: nhiều vật dụng có sẵn: giấy viết, bảng, phấn …

Cách chơi: Người chơi ngồi ở trong phòng thành vòng tròn, một người bị sẽ bước ra khỏi phòng. Những người trong phòng chọn 1 đồ vật ở trong phòng hoặc 1 đồ vật bất kỳ khác để làm vật đố. Người bị sẽ được mời vào phòng và phải tìm cho ra vật đố là vật gì? – Người bị được phép hỏi bất cứ ai nhưng phải lựa câu hỏi sao cho người được hỏi chỉ cần trả lời: có (nếu trúng) và không (nếu sai) mà thôi  
Ví dụ: có phải vật đó hình chữ nhật không? Có phải vật đó bằng gỗ không? Vật đó có màu xanh? …  
Sau 5 phút người bị chưa tìm ra vật đố thì người điều khiển phải chọn người thay thế. Người chơi không được dùng cử chỉ, lời nói nào khác ngoài 2 từ “Có hoặc không”. Nên chọn đồ vật gần chỗ người bị có thể quan sát được

**21) Bà Ba buồn Bà Bảy**  
\* Mục đích: tạo vui nhộn  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Ban tổ chức: 1 quản trò  
\* Số lượng: 2 đội mỗi đội mang tên bà ba – đội kia mang tên bà bảy. Hai bên sẽ đọc tên đội mình cộng thêm một (động từ – trạng từ – tính từ …) có chữ đầu là chữ “B” và cuối câu là tên của đội kia  
Thí dụ: Bà ba buồn bà bảy  
Bà bảy bắn bà ba  
Người quản trò chỉ định đội nào nói trước – đội đó sẽ cử 1 người đại diện đứng lên đối đáp. Đội nào cuối cuộc chơi mà bí là đội đó thua

\*\* Chú ý: không được trùng câu đội kia đã nói

**22) Tai đây – mũi này**  
\* Mục đích: rèn luyện tính phản xạ nhanh  
\* Địa điểm: trong phòng, trên xe  
\* Số lượng: 50 người, không chia đội  
\* Thời gian: 20 phút  
\* Ban tổ chức: 1 người nhanh nhẹn, hài hước

Cách chơi: tay phải giữ lấy mũi, tay trái giữ lấy tai trái (quy định cho tất cả). Người quản trò hô “Tai đây mũi này” thì tất cả đồng loạt đổi tay – tay trái giữ lấy mũi – tay phải giữ lấy tai trái

\*\* Chú ý: để trò chơi khó hơn người quản trò quy định thêm sau khi buông tay để đổi mọi người phải vỗ tay 1 cái thật lớn. Người quản trò phải nhanh tay và nhanh mắt để bắt những người phạm lỗi để phạt

**23) Múa hình tượng**  
\* Mục đích: trò chơi là những bài học ôn lại lịch sử, các danh nhân anh hùng  
\* Số lượng: có 2 đội tham gia, mỗi đội từ 8 -> 10 người  
\* Địa điểm: trong phòng, tập trung tại sân bãi rộng  
\* Ban tổ chức: 1 trọng tài điều khiển  
\* Thời gian: có thể quy định  
\* Vật dụng: hãy liệt kê tất cả tên những danh nhân, anh hùng dân tộc của đất nước. Tìm hiểu những hành động, cử chỉ, dáng đứng … đã trở thành hình tượng (hình ảnh quen thuộc trong lòng dân)

Cách chơi: mỗi đội lần lượt cử 1 đại diện lên sân khấu (đứng trước đội mình) diễn tả hành động hay tạo dáng hình tượng 1 danh nhân, anh hùng dân tộc nào đó để cho đội mình đoán và nêu tên. Mỗi đội có 5 lần ra lời đố, mỗi lượt trả lời quy định cho trả lời 1 lần, đội nào có nhiều câu trả lời đúng đội đó thắng

\*\* Chú ý: trước lúc ra lời đố, người đại diện phải đưa đáp án trước cho trọng tài

**24) Bà Ba đi chợ**\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, tính phản ứng nhanh  
\* Số lượng: ít nhất 2 đội tham gia – mỗi đội từ 4 -> 10 người  
\* Vật dụng: mỗi đội gồm giấy + viết  
\* Ban tổ chức: 1 trọng tài điều khiển  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Thời gian: trong vòng 10 phút

Cách chơi: tìm trái cây, thức ăn, vật dụng … theo chữ. Hai đội vào vị trí riêng biệt của mình – giấy viết đặt phía trước mỗi đội cách xa 2 -> 4m. Khi nghe hiệu lệnh thứ tự từng người (của mỗi đội) lên ghi những trái cây có chữ “N” đứng đầu vào giấy, sau 30 giây đến 1 phút trọng tài ra hiệu lệnh cho những người thứ nhất về cho những người thứ hai lên … Sàu cùng thời gian đội nào ghi được nhiều nhất đội đó thắng (Trò chơi có thể thay đổi nhiều nội dung: từ mua trái cây đến mua thịt, cá, con vật, …)

**25) Tin mật**  
\* Mục đích: rèn luyện khả năng nhớ  
\* Vật dụng: 1 cây viết + mảnh giấy trắng  
\* Số lượng: mỗi nhóm 10 người, chia nhiều đội  
\* Ban tổ chức: 1 người, soạn sẵn những nội dung thông tin vào mảnh giấy (không quá 5 dòng)  
\* Địa điểm: trong phòng hoặc ngoài sân

Cách chơi: tất cả các đội xếp hàng dọc, người quản trò (người điều khiển) cho người đứng đầu hàng đọc nội dung của bản thông tin (tất cả cùng chung 1 bản). Thứ tự từ đội thứ nhất truyền tin cho người thứ hai bằng cách (nói nhỏ vào tai) – cứ thế người trước truyền tin cho người sau – người cuối cùng nhận tin và ghi vào giấy và trao cho người điều khiển. Đội nào có nội dung bản tin giống bản tin gốc nhất là đội đó thắng

**26) Địa danh Việt Nam**\* Mục đích: sự hiểu biết về địa danh đất nước  
\* Số lượng: mỗi nhóm 5 -> 10 người (có từ 2 nhóm trở lên)  
\* Vật dụng: trang bị giấy viết cho mỗi nhóm, hoặc trang bị bảng + phấn chia ô cho mỗi nhóm  
\* Thời gian: 5 -> 10 phút  
\* Ban tổ chức: 1 trọng tài điều khiển  
\* Địa điểm: trong phòng, trên xe

Cách chơi: các đội sẽ ghi lên bảng tên các Tỉnh, Thành phố, Huyện, Thị xã (thuộc Tỉnh) trong toàn cả nước. Quy định: chữ đầu của từ cuối Tỉnh trước là chữ đầu của từ đầu Tỉnh sau

Thí dụ: Hà Nội, Nghệ An, An Lão (Huyện của Tỉnh Hải Phòng), Long Thành (Đồng Nai), …  
Không được lập lại – nếu lặp lại sẽ bị trừ điểm địa danh đó nhưng tiếp theo vẫn được tính, sau khoảng thời gian đội nào có nhiều địa danh đội đó thắng

**27) Đi du lịch bằng taxi**  
\* Mục đích: rèn luyện trí nhớ, sự nhanh nhạy  
\* Số lượng: chia từng nhóm, mỗi nhóm 5 người (có thể nhiều hơn)  
\* Vật dụng: mỗi nhóm trang bị viết + giấy trắng  
\* Ban tổ chức: 1 trọng tài  
\* Địa điểm: trong phòng, hội trường

Cách chơi: các nhóm tụ tập thành 1 vòng tròn, cử ra 1 thư ký ghi chép, khi có hiệu lệnh tất cả cùng ghi tên hiệu Taxi có trong thành phố cùng số điện thoại. Sau 5 -> 10 phút đội nào ghi được nhiều, đội đó thắng

\*\* Chú ý: người trọng tài phải có 1 bản danh sách các hãng Taxi và số điện thoại để đối chiếu và xác định

**28) Du lịch quanh thành phố**  
\* Mục đích: tạo phản ứng nhanh, nhớ giỏi  
\* Số lượng: mỗi nhóm 5 -> 10 người, có từ 2 nhóm trở lên  
\* Ban tổ chức: 1 trọng tài hướng dẫn  
\* Vật dụng: mỗi nhóm 1 cây viết và giấy trắng  
\* Địa điểm: chơi trong phòng (có thể ngoài trời)

Cách chơi: trước mỗi nhóm là giấy và viết, sau khi có hiệu lệnh thứ tự từng người của nhóm lên liệt kê tên các con đường trong thành phố theo quy định: chữ đầu từ cuối của đường trước là chữ đầu của từ đầu con đường sau:  
Thí dụ: – Đường Trần Hưng Đạo  
– Đường Đặng Văn Ngữ  
– Đường Nguyễn Thị Minh Khai  
………………………………………………………  
Thời gian dành cho 1 người là 1 phút. Nghe hiệu lệnh lên xuống, đội nào có số tên đường nhiều, đúng luật là đội đó thắng

\*\* Chú ý: Chỉ áp dụng cho người chơi cùng cư trú tại một vùng (VD: áp dụng cho các bạn cùng đang sống tại TP. Hồ Chí Minh)

**29) Xé giấy**  
\* Mục đích: sự hiểu ý giữa các thành viên trong đội  
\* Số lượng: chia 2 đội (Nam – Nữ đều nhau)  
\* Vật dụng: những miếng giấy giống nhau  
\* Ban tổ chức: 1 người

Cách chơi: mỗi đội lần lượt cử 1 Nam 1 Nữ lên thực hiện. Nam + Nữ đứng xoay lưng lại với nhau – 2 người cầm 2 miếng giấy – sau đó 1 trong 2 người sẽ ra lệnh cho người kia gấp giấy rồi xé. Những người phía dưới (không tham gia) không được nhắc nhở cho đội mình, sau 1 thời gian như nhau đội nào có số đôi (giấy xé giống nhau) nhiều là đội đó thắng

**30) Tìm tên bài hát**  
\* Cũng tương tự các trò chơi trên – tuy nhiên trò chơi này có thể áp dụng trong 1 cuộc tập trung hội họp – phần thưởng sẽ áp dụng cho từng cá nhânCách chơi: mời 1 số bạn bước lên sân khấu xếp hàng ngang. Người điều khiển ra điều kiện: hãy tìm tên bài hát có từ (mẹ, xuân, hoa, tình, …) và hát lên 1 vài câu của bài hát đó. Trò chơi áp dụng luật (nốc ao) cho từng bạn 1 -> 2 người cuối cùng sẽ được lãnh giải vô địch

\*\* Chú ý: các từ quy định: mẹ, xuân, hoa, tình, … phải viết trước để khách quan hơn.  
​

**31) Dàn nhạc giao hưởng**  
\* Mục đích: vui tươi, tình cảm  
\* Số lượng: mỗi đội (nhóm) có 8 -> 12 người, ít nhất là 2 -> 3 đội (nhiều nhất 7 đội)  
\* Địa điểm: trong phòng rộng, sân bãi tập trung, trong xe, …  
\* Ban tổ chức: 1 -> 2 người

Cách chơi: người điều khiển hát lên 1 bài hát tập thể (tất cả đều thuộc), sau đó đặt tên các đội theo từng nốt nhạc (đồ – rê – mi – fa …). Tất cả hát chung bài hát tập thể – khi người điều khiển chỉ tay vào đội nào thì đội đó không được hát bằng lời mà chỉ được hát bằng vần nốt nhạc của đội mình (còn tất cả im lặng)

\*\* Yêu cầu: âm điệu bài hát phải được liên tục, đội nào khi có tay người điều khiển chỉ vào mà hát sai – hát trật lỗi nhạc thì phải chịu phạt. Tương tự có thể chuyển thành hòa âm trống, kèn, đàn, …

**32) Cuộc thi thử tài hiểu biết âm nhạc**  
\* Mục đích: sự hiểu biết, suy đoán nhanh  
\* Số lượng: có nhiều đội (mỗi đội 10 người) – ngồi táchbiệt nhau trong phòng, trên xe, …  
\* Ban tổ chức: 1 người  
\* Vật dụng: phải soạn nội dung vào giấy để thi đố, ca  
\* Địa điểm: trong phòng

Cách chơi: người điều khiển hát lên 1 câu đầu hoặc câu cuối trong bài hát – sau 5 giây 2 đội xung phong trả lời và hát lại bài hát. Đội nào trả lời nhanh, đúng (tên bài hát – tên tác giả – hát lại bài hát đó) thì được 4 điểm, sai phần nào trừ điểm phần đó. Cuối cuộc thi cộng điểm các đội, đội nào có nhiều điểm thì đội đó thắng

**33) Hát đối đáp**  
\* Mục đích: vui tươi, sự am hiểu các bài hát Việt Nam  
\* Số lượng: chia 2 nhóm  
\* Địa điểm: trên xe hoặc trong phòng  
\* Quản trò: 1 người am hiểu về các bài hát làm trọng tài

Cách chơi: (nhiều nội dung)  
– Hai bên thi hát về những convật  
+ Chim: có tên loài chim  
+ Cá: có tên loài cá  
……………………………………  
– Hát về những địa danh các Tỉnh, Thành phố trong cả nước  
– Thi hát về mưa, đêm, biển, trời, …

\*\* Chú ý: bên nào bí thì áp dụng luật nốc ao (đếm từ 1 đến 10) không tìm được bài hát là thua, không được hát các bài hát cấm lưu hành, các bài hát ngợi ca Lãnh tụ, Đảng

**34) Hát giao duyên**  
\* Mục đích: tạo vui vẻ, tạo mối tình cảm, am hiểu về âm nhạc  
\* Số lượng: chia 2 đội (có thể phân biệt Nam – Nữ)  
\* Địa điểm: trong phòng, trên xe, trong lán trại  
\* Ban tổ chức: 1 người hướng dẫn  
\* Chuẩn bị: 2 đội ngồi riêng biệt, cùng nhau tập hát bài: “Qua cầu gió bay bắc bộ” (Yêu nhau cởi áo ôi à cho nhau … về nhà dối rằng cha dối mẹ … a … ối … a rằng … a … í a … qua cầu … qua cầu … gió bay

Cách chơi: hai bên sẽ hát đối đáp nhưng có cải biên câu “cởi áo” thành những câu đồ vật mình có trên người: cởi nhẫn, cởi kiếng, cởi nón, … Hai bên hát thứ tự đối đáp bên nào bí (không tìm ra từ …) là bên đó thua. Các từ cải biên phải có các dấu kèm theo là: hỏi, ngã và sắc và không được giống nhau

**35) Cùng sở thích**  
\* Mục đích: tạo sự thoải mái, vui tươi, làm quen  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Vật dụng: một người 1 mảnh giấy trắng  
\* Ban tổ chức: 1 người hướng dẫn  
\* Số lượng: không hạn chế, chia thành 2 nhóm Nam – Nữ

Cách chơi: 2 nhóm ngồi riêng biệt, mỗi người sẽ ghi những sở thích của mình (trung thực) vào miếng giấy, gồm:  
– Họ tên  
– Cao, cân nặng  
– Sở thích: Hoa, màu sắc, phim, ca nhạc, nhiếp ảnh, thể thao, …  
– Nguyện vọng trở thành: kỹ sư, bác sĩ, ca sĩ, …

Sau đó gom vào 2 cái nón và trao đổi (của Nam cho Nữ – của Nữ cho Nam). Sau khi trao đổi các mảnh giấy được chia đều cho mọi người (chưa được mở ra xem). Sau đó thứ tự từng người một đứng lên giới thiệu về mình và mở giấy ra đọc những sở thích của mình. Ai có trùng sở thích và các điều kiện khác được quà của BTC

**36) Tình yêu có lời**\* Mục đích: vui tươi, lành mạnh, khôi hài, …  
\* Số lượng: 20 hoặc 40 người (đồng đều Nam – Nữ)  
\* Vật dụng: mỗi đội 5 miếng giấy nhỏ  
\* Ban tổ chức: 1 người hướng dẫn  
\* Địa điểm: trên xe, trong phòng

Cách chơi: chia Nam và Nữ ra 2 nhóm trong phòng, bên Nam sẽ cùng nhau bàn luận và ghi 5 câu hỏi (tỏ tình) vào 5 miếng giấy – bên Nữ sẽ ghi 5 câu (từ chối) vào 5 miếng giấy. Sau 10 phút 2 đội đổi giấy cho nhau, sau đó tuần tự đọc câu tỏ tình (bên Nữ đọc) – có thể bình chọn những câu hay nhất, xuất sắc nhất

\*\* Chú ý: nếu số người ít có thể quy định mỗi người ghi một câu

**37) Trăm nghe không bằng một thấy**  
\* Mục đích: sự suy đoán  
\* Số lượng: không hạn chế  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Vật dụng: mỗi người 1 tờ giấy (có thể giống nhau)  
\* Ban tổ chức: 1 người quản trò nhanh nhẹn  
\* Chuẩn bị: mỗi người 1 tờ giấy cầm trên tay, cả người quản trò

Cách chơi: người quản trò sẽ hò, cầm giấy lên, gấp đôi dọc, gấp tiếp, gấp ngang, …, xé 1 góc đối diện. Sau khi xé, người quản trò quay lại đề nghị mọi người mở tờ giấy ra

\*\* Chú ý: chắc chắn rằng sẽ có rất ít người có miếng giấy có những lỗ khuyết giống người quản trò. Sau đó mời 1 người lên làm hướng dẫn: có thể ra điều kiện ai giống mảnh giấy của người hướng dẫn, thì người đó được quà

**38) Hỏi – Trả lời**  
\* Mục đích: tạo sự vui tươi, hóm hỉnh, gần gũi  
\* Số lượng: 40 người (Nam, Nữ), chia làm 2 nhóm: nhóm Nam và nhóm Nữ  
\* Vật dụng: mỗi người 1 miếng giấy trắng nhỏ, 2 cái nón cho 2 nhóm  
\* Ban tổ chức: 1 người hướng dẫn  
\* Địa điểm: trong phòng, trên xe

Cách chơi: trên miếng giấy các bạn bên Nữ ghi 1 câu hỏi bất kỳ – còn bên Nam tưởng tượng ra 1 câu trả lời bất kỳ. Sau đó gom tất cả vào chiếc nón của nhóm mình – sau khi xong 2 nhóm cử ra 2 người lần lượt lên bốc câu hỏi – câu trả lời đọc lên cho mọi người nghe (lần sau có thể làm ngược lại: Nam hỏi – Nữ trả lời)

**39) Cây sen**  
\* Mục đích: rèn luyện phản ứng nhanh  
\* Số lượng: 20 -> 30 người, không chia đội  
\* Tổ chức: 1 quản trò  
\* Địa điểm: trong phòng

Cách chơi: người quản trò hô: “Nụ sen” – người chơi úp 2 lòng bàn tay lại tạo thành nụ sen. Người quản trò hô: “Hoa sen” – người chơi xòe 2 lòng bàn tay tạo dáng cong như bông hoa sen. Người quản trò hô: “Lá sen” – người chơi xòe thẳng bàn tay tạo thành lá sen. Người quản trò hô “Trái sen” – người chơi úp 2 bàn tay lại tạo thành trái …

Khi tất cả mọi người đã hiểu cách chơi, làm quen tay thì người quản trò quy định “làm theo lời nói của tôi chứ không làm theo hành động của tôi” – sau đó cuộc chơi diễn ra theo sự dẫn dắt của người quản trò (lời nói làm ngược động tác)

\*\* Chú ý: người quản trò tinh mắt bắt phạt những người làm sai động tác để tạo không khí hấp dẫn lôi cuốn. Tương tự có thể chuyển thành nụ hoa, thì thụt, nắm mở …

**40) Suy luận**  
\* Mục đích: phát huy trí tưởng tượng, sự suy luận và tinh thần đồng đội  
\* Địa điểm: trong phòng, trên xe  
\* Tổ chức: 1 quản trò  
\* Số lượng: 20 người đến 30 người, chia thành 2 đội

Cách chơi: người quản trò chia số người chơi thành 2 đội (A và B), đồng thời chỉ định đội nào sẽ chơi trước  
Đội A (được chỉ định trước) cử 1 người lên giao đáp án cho trọng tài (người quản trò): “Chúng tôi sẽ đố đội B về con gà” – sau đó đội A quay sang đội B kể 1 vài đặc điểm (giới hạn là 5 đặc điểm)

Thí dụ: Đố con gà – Nó là vật nuôi, nó có lông, nó có đuôi, …  
Bên A kể ra 5 đặc điểm xong, sau 30 giây bên B phải trả lời (cử 1 người đại diện) và chỉ được trả lời 3 lần (tuỳ quy định). Nếu không đúng là thua

\*\* Chú ý: chỉ lấy thông tin từ người đại diện, tránh tình trạng lộn xộn

**41) Phản xạ nhanh**  
\* Mục đích: tạo sự nhanh nhạy, phản xạ  
\* Địa điểm: trong phòng, …  
\* Tổ chức: 1 quản trò  
\* Số lượng: cả tập thể

Cách chơi: người quản trò phổ biến trò chơi gồm 3 động tác: vỗ tay, đứng lên, ngồi xuống. Khi quản trò hô vô tay thì tất cả cùng vỗ tay và làm theo vỗ tay 1 cái … với động tác đứng lên, ngồi xuống cũng vậy … Sau khi đã chơi thử, người quản trò phổ biến lại trò chơi (khó hơn): quản trò hô vỗ tay thì tất cả vỗ tay nhưng động tác thì đứng lên – khi quản trò hô đứng lên thì tất cả nói đứng lên nhưng động tác thì ngồi xuống – người quản trò hô ngồi xuống thì tất cả ngồi xuống nhưng động tác thì đứng lên … Cứ thế trò chơi tiếp tục – ai làm sai sẽ bị mời ra và chịu hình phạt do người quản trò áp dụng

**42) Cử đại diện**  
\* Điều kiện: như trò chơi “Suy luận”

Cách chơi: đội A cử đại diện của mình sang đội B lấy thông tin, sau đó về truyền lại thông tin cho đội mình bằng diễn đạt động tác cho mọi người hiểu (không được nói)

Thí dụ: đội B cho thông tin người đại diện đội A là: “Chúng tôi cần 1 chiếc nón” – sau đó người đại diện sẽ diễn tả bằng hành động, động tác cho đội nhà đoán nội dung, sau 2 lần đội A phải nêu được thông tin (cho phép nói 2 lần) – nếu không nói được là thua.

\*\* Chú ý: nếu đội nào thua phải chịu hình phạt chung cho cả đội

**43) Nếu thì**  
\* Mục đích: tạo không khí vui tươi, thân mật  
\* Tổ chức: 1 quản trò điều khiển  
\* Địa điểm: chơi trong phòng học  
\* Số lượng: không hạn chế, chia 2 đội nam và nữ

Cách chơi: Nam, nữ ngồi riêng biệt, mỗi người trang bị 1 miếng giấy nhỏ. Quy định cho bên Nam ghi vào giấy bắt đầu bằng chữ “Nếu” – còn bên nữ bằt đầu bằng chữ “Thì”. Sau 3 phút lần lượt mời 1 bạn Nam lên đọc câu của mình sau đó mời bạn Nữ tiếp tục đọc câu của mình … Trò chơi tiếp tục, hướng dẫn làm sao tất cả lần lượt tự giác đứng lên đọc câu của mình (như 1 trò chơi hát đối đáp), câu nào có ý nghĩa thì vỗ tay tán thưởng hoặc tặng quà lưu niệm

**44) Tìm bạn**  
\* Mục đích: tạo sự vui tươi, thân mật  
\* Số lượng: 30 -> 40 người, chia 2 đội Nam và Nữ  
\* Vật dụng: giấy rôky cắt hình trái tim  
\* Ban tổ chức: 1 người hướng dẫn  
\* Địa điểm: trong phòng hội trường  
\* Vật dụng: cắt giấy hình trái tim, sau đó cắt trái tim làm 2 mảnh sao cho không đường cắt nào giống nhau, số lượng phụ thuộc người chơi

Cách chơi: phát một nửa trái tim đều cho Nam và Nữ (trên nửa của Nam ghi “Nếu”, còn bên Nữ ghi “Thì”. Sau khi nghe hiệu lệnh tất cả các đôi Nam, Nữ tìm nửa của mình ghép lại, đôi nào nhanh nhất sẽ được giải – sau đó lần lượt từng đôi đọc lên những câu viết của mình

**45) Liên khúc đầu và đuôi**  
\* Điều kiện chơi: như trò chơi “Hội thi hoa kiểng”, nhưng thay vì gọi tên hoa thì hai đội cùng thi hát.

Cách chơi: đội A ca lên một câu trong bài hát bất kỳ, khi kết thúc ở từ nào ở cuối câu thì từ đó phải là từ đầu câu của bài hát đội B  
Thí dụ: – Đội A hát: Thanh niên ta sẵn sàng vì ngày mai xây dựng tổ quốc yên vui …  
– Đội B phải hát: Vui đã nhiều rồi bây giờ mình chia tay …

Quy định: đội nào tới lượt mình mà không tìm được câu hát (trọng tài đếm từ 1 đến 10) là thua. Tương tự có cách chơi hát bài hát có chữ: Hoa, Xuân, Mưa, …

**46) Nhà báo tìm dũng sĩ**  
\* Mục đích: tạo mối thân thiết giữa những thành viên mới  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Số lượng: từ 10 đến 30 người, không chia đội  
\* Tổ chức: 1 người vừa là trọng tài

Cách chơi: trọng tài chỉ định 1 thành viên làm nhà báo sau đó mời nhà báo ra khỏi phòng (nhà báo không được nhìn vào phòng) – tiếp tục trọng tài chỉ định 1 người làm dũng sĩ (mời dũng sĩ đứng lên cho mọi người ngắm dung nhan), sau đó mời dũng sĩ ngồi xuống và mời nhà báo vào phòng. Nhà báo có nhiệm vụ tìm ra dũng sĩ bằng 3 đến 5 câu hỏi tuỳ quy định

Thí dụ: – Dũng sĩ là nam phải không?  
– Dũng sĩ có mang kiếng không?  
(Nếu là đúng thì tất cả vỗ tay – nếu không đúng thì cười, hoặc lắc đầu)

\*\* Lưu ý: trọng tài phải biết hạn chế câu hỏi của nhà báo, biết đồng ý hay không đồng ý với câu hỏi của nhà báo  
– Sau 5 câu hỏi nhà báo phải chỉ ra dũng sĩ nếu không tất cả sẽ đếm từ 1 đến 10 và nhà báo thua (phải chịu hình phạt của tập thể đề ra: múa, hát, …)  
– Nếu nhà báo chỉ ra dũng sĩ thì dũng sĩ phải vào vị trí nhà báo và cuộc chơi lại tiến hành lại từ đầu  
Tương tự có thể tìm bạn thân, người yêu, kẻ gian,

**47) Tìm nghề nghiệp**  
\* Mục đích: tạo sự hài hước, suy đoán nhanh  
\* Số lượng: 10 người đến 30 người, chia thành 2 -> 3 đội  
\* Địa điểm: trong phòng  
\* Tổ chức: 1 quản trò (trọng tài)  
\* Vật dụng: viết + nhiều miếng giấy trắng nhỏ

Cách chơi: chia người chơi thành 2 -> 3 đội nhóm, trọng tài ghi 1 nghề vào miếng giấy (nhiều nghề nhiều miếng giấy). Mỗi đội cử 1 người (thứ tự) lên bốc thăm – trúng nghề nào thì phải diễn tả nghề đó cho đồng đội nêu đáp án (vận động viên lên sân khấu chỉ được diễn tả bằng hình thể, không được nói). Sau 30 giây đội đó không trả lời đúng thì các đội khác có quyền trả lời – nếu đúng là đội đó thắng, còn đội kia sẽ thua.

Trò chơi chỉ diễn ra cho từng đội một, mỗi đội chỉ được trả lời 5 lầni lên bốc thăm, xem xong phải trả giấy thăm lại cho trọng tài. Khi trả lời áp dụng luật đếm nốc ao (1 -> 10) (có thể dùng khăn bịt miệng người trả lời cho khách quan)

**48) Hướng về miền Tây**  
\* Mục đích: rèn kỹ năng hát hò …  
\* Số lượng: mỗi lần chơi từ 10 -> 15 người …  
\* Địa điểm: trong hội trường  
\* Vật dụng: 1 đồng hồ bấm số  
\* Tổ chức: 1 -> 2 quản trò

Cách chơi: để tạo sự bất ngờ, hấp dẫn cho người chơi nên: mời đại diện mỗi đội lên sân khấu sau đó mới công bố trò chơi (không phân biệt nam nữ). Tất cả đứng dàn hàng ngang trên sân khấu thi hò dài hơi nhất hoặc xuống một câu vọng cổ, thứ tự từng người một. Người nào hò hay, dài hơi nhất sẽ thắng. Nếu có số thời gian bằng nhau thì tổ chức thi đấu vòng loại (có thể chấm giải cá nhân và tập thể có số giây nhiều nhất)  
\*\* Ghi chú: 1 quản trò chỉ định thứ tự người chơi vừa làm hoạt náo – đồng thời cử 1 người trọng tài bấm giờ và ghi kết quả