***Ví dụ 2:*** Gieo một xúc xắc hai lần liên tiếp.

1. Viết tập hợp  là không gian mẫu trong trò chơi trên.
2. Xét biến cố *D: “* Số chấm trong hai lần gieo đều là số lẻ”. Tính xác suất của biến cố *D.*

***Giải***

1. Không gian mẫu trong trò chơi trên là tập hợp



trong đó  là kết quả "Lần đầu xuất hiện mặt  chấm, lần sau xuất hiện mặt  chấm". Tập hợp  có 36 phần tử.

1. Có 9 kết quả thuận lơij cho biến cố  là: ; , tức là ; . Tập hợp  có 9 phần tử.  
   Vậy xác suất của biến cố nói trên là: .

***Bài tập tương tự***. Gieo một xúc xắc hai lần liên tiếp. Xét biến cố "Số chấm trong hai lần gieo đều là số nguyên tố". Tính xác suất của biến cố đó.

**LUYỆN TẬP - VẬN DỤNG**

1. Tung một đồng xu hai lần liên tiếp. Tính xác suất của biến cố "Kết quả của hai lần tung là khác nhau".
2. Tung một đồng xu ba lần liên tiếp.  
   a) Viết tập hợp là không gian mẫu trong trò chơi trên.  
   b) Xác định mỗi biến cố:  
   A: "Lần đầu xuất hiện mặt ngửa";  
    : "Mặt ngửa xảy ra đúng một lần".
3. Gieo một xúc xắc hai lần liên tiếp.  
   a) Tìm số phần tử của tập hợp  là không gian mẫu trong trò chơi trên.  
   b) Phát biểu mỗi biến cố sau dưới dạng mệnh đề nêu sự kiện:

.

1. Gieo một xúc xắc hai lần liên tiếp. Tính xác suất của mỗi biến cố sau:  
   a) "Tổng số chấm xuất hiện trong hai lần gieo không bé hơn 10";  
   b) "Mặt 6 chấm xuất hiện ít nhất một lần".

**5 XÁC SUẤT CỦA BIẾN CỐ**

Gieo một xúc xắc hai lần liên tiếp. Xét biến cố: "Có ít nhất một lần xuất hiện mặt 6 chấm".

***Câu hỏi:*** *Làm thế nào để tính được xác suất của biến cố nói trên?*



1. **MỘT SỐ KHÁI NIỆM VỀ XÁC SUẤT**
2. ***Phép thử ngẫu nhiên và không gian mẫu***

***Hoạt động 1.*** Đọc kĩ những nội dung sau:

* Một trong những khái niệm cơ bản của lí thuyết xác suất là phép thử. Chẳng hạn, tung đồng xu hay gieo xúc xắc, ... là những ví dụ về phép thử.
* Trong toán học phổ thông, ta chỉ xét những phép thử có thể xác định được tập hợp tất cả các kết quả có thể xảy ra của phép thử đó và tập hợp này là tập hữu hạn. Chẳng hạn, khi tung một đồng xu, ta biết được mặt xuất hiện của đồng xu là sấp hoặc ngửa.

***Kết luận:*** Có những phép thử mà ta không thể đoán trước được kết quả của nó, mặc dù đã biết tập hợp tất cả các kết quả có thể có của phép thử đó. Những phép thử như thế gọi là phép thử ngẫu nhiên (gọi tắt là phép thử).

***Hoạt động 2.*** Xét phép thử "Gieo một xúc xắc một lần", kết quả có thể xảy ra của phép thử là số chấm trên mặt xuất hiện của xúc xắc. Viết tập hợp  các kết quả có thể xảy ra của phép thử trên.  
***Nhận xét***

* Tập hợp  các kết quả có thể xảy ra của phép thử trên là .
* Tập hợp  gọi là không gian mẫu của phép thử.  
  Một cách tổng quát, ta có định nghĩa sau:

Tập hợp  các kết quả có thể xảy ra của một phép thử gọi là không gian mẫu của phép thử đó.