|  |  |
| --- | --- |
| SỞ GD&ĐT HÀ NAM**TRƯỜNG THPT B DUY TIÊN** |  **ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I, NĂM HỌC 2022 - 2023****Môn: Tin học, Lớp 10** *Thời gian làm bài*: *45 phút*, *không tính thời gian phát đề* |
|  |  |

*Họ và tên học sinh:……………………………………... Mã số học sinh:……………………..….*

**I – PHẦN TRẮC NGHIỆM** *(7 điểm)***:**

**Câu 1 (NB A.4):** Tiền đề quyết định cho sự phát triển nền kinh tế tri thức là?

 **A.** Tin học **B. Xã hội tin học hóa** **C.** Máy tính **D.** Internet

**Câu 2 (NB A.2)** Hãy chọn phương án ghép đúng nhất: Máy tính trở thành công cụ lao động không thể thiếu được trong xã hội hiện đại vì:

 **A. Máy tính cho ta khả năng lưu trữ và xử lý thông tin**

 **B.** Máy tính giúp cho con người giải tất cả các bài toán khó

 **C.** Máy tính là công cụ soạn thảo văn bản và cho ta truy cập vào Internet để tìm kiếm thông tin

 **D.** Máy tính tính toán cực kì nhanh và chính xác

**Câu 3 (TH A.1)** Nghe bản tin dự báo thời tiết “Ngày mai trời có thể nắng”, em sẽ xử lý thông tin và quyết định như thế nào (thông tin ra)?

 **A.** Ăn sáng trước khi đến trường **B. Đi học mang theo ô mũ**

 **C.** Mặc đồng phục **D.** Đi học mang theo áo mưa

**Câu 4: (TH A.1)** Tai người bình thường có thể tiếp nhận thông tin nào dưới đây:

 **A.** Ăn sáng trước khi đến trường. **B. Tiếng chim hót.**

 **C.** Đi học mang theo áo mưa. **D.** Hẹn bạn Hương cùng đi học.

**Câu 5: (TH A.4)** Gia đình bạn An cần tìm hiểu và làm thủ tục đóng thuế trước bạ về đất đai, nhưng do dịch Covid-19 nên phải hạn chế đi lại. Trong trường hợp này, ứng dụng nào sau đây của mạng máy tính là hữu ích?

 **A.** E-Learning, E-Commerce, E-Government. **B.** E-Learning, E-Government.

 **C. E-Government, E-Commerce, E-Payment.** **D.** E-Learning, E-Payment.

**Câu 6: (NB A.2)** Tin học và máy tính ngày nay đã thực sự trở thành động lực và lực lượng sản xuất, góp phần phát triển?

 **A. Kinh tế xã hội** **B.** Game online **C.** Xã hội **D.** Kinh tế

**Câu 7: (TH A.2)** Phát biểu nào sau đây về Nhà thông minh là **SAI?**

 **A.** Thông qua hệ thống cảm biến, Nhà thông minh tự động theo dõi và điều chỉnh các điều kiện sinh hoạt trong phòng như: nhiệt độ, độ ẩm, ánh sáng, âm thanh sao cho phù hợp. Chủ nhân có thể điều khiển các thiết bị gia dụng thông minh thông qua lời nói, cử chỉ.

 **B.** Nhà thông minh là một hệ thống IoT gồm nhiều thiết bị kết nối với nhau qua mạng.

 **C.** Hiện nay ở Việt Nam đã có nhiều loại thiết bị Nhà thông minh được sản xuất và cung cấp.

 **D. Tất cả những thiết bị Nhà thông minh được sản xuất và cung cấp ở Việt Nam hiện nay đều được gắn cảm biến, có khả năng tự hoạt động và kết nối qua mạng với những thiết bị khác.**

**Câu 8: (TH A.2)** Một byte có thể biểu diễn ở tất cả bao nhiêu trạng thái khác nhau?

 **A.** 8 **B.** 255 **C. 256** **D.** 65536

**Câu 9: (NB A.2)** Phép đổi nào sau đây đúng?

 **A. 1MB = 1024KB** **B.** 1B = 1024 Bit **C.** 1KB = 1024MB **D.** 1Bit = 1024B

**Câu 10: (NB A.1)** Chọn nhóm từ thích hợp điền vào đoạn sau: Ngành tin học gắn liền với…… và ……máy tính điện tử

 **A.** Tiêu thụ, sự phát triển **B.** Sử dụng, tiêu thụ

 **C. Sự phát triển, sử dụng** **D.** Sự phát triển, tiêu thụ

**Câu 11: (NB A.1)** Phát biểu nào sau đây **đúng** về lợi ích của thông tin?

 **A.** Có độ tin cậy cao, không phụ thuộc vào dữ liệu.

 **B.** Đem lại hiểu biết cho con người, không phụ thuộc vào dữ liệu.

 **C.** Có độ tin cậy cao, đem lại hiểu biết cho con người.

 **D. Đem lại hiểu biết và giúp con người có những lựa chọn tốt.**

**Câu 12: (NB A.2)** Đơn vị đo lượng thông tin nào là cơ sở?

 **A.** Byte **B. Bit** **C.** GB **D.** GHz

**Câu 13 (NB A.4)** Thiết bị nào trong những thiết bị sau là thiết bị thông minh?

 **A.** Chổi quét nhà. **B.** Máy hút mùi. **C.** Máy hút bụi. **D. Robot lau nhà.**

**Câu 14: (NB B.2)** Trong những tình huống nào sau đây, máy tính thực thi công việc tốt hơn con người?

 **A.** Khi phân tích tâm lí một con người **B.** Khi thực hiện một phép toán phức tạp

 **C.** Khi dịch một tài liệu. **D. Khi chuẩn đoán bệnh**

**Câu 15: (NB B.1)** Mạng xã hội phổ biến đầu tiên ra đời vào khoảng thời gian nào?

 **A.** Năm 1980 **B.** Cuối thế kỉ XVIII

 **C. Đầu những năm 90 của thế kỉ XX** **D.** Đầu thế kỉ XIX

**Câu 16: (NB A.2)** Đặc điểm nổi bật của xã hội hiện nay là gì?

 **A.** Sự ra đời của các phương tiện giao thông **B.** Sự ra đời của máy bay

 **C. Sự ra đời của máy tính điện tử** **D.** Sự ra đời của máy cơ khí

**Câu 17: (NB A.1)** Phát biểu nào sau đây là **đúng**?

 **A. Dữ liệu được thể hiện dưới dạng con số, văn bản, hình ảnh, âm thanh.**

 **B.** Dữ liệu chỉ có ở trong máy tính.

 **C.** Dữ liệu chỉ có thể được hiểu bởi những người có trình độ cao.

 **D.** Dữ liệu là những giá trị số do con người nghĩ ra.

**Câu 18: (NB B.1)** Phần mềm nào sau đây là phần mềm diệt virus?

 **A.** Unikey **B.** KMP **C.** MathType **D. BKAV**

**Câu 19: (TH A.4)** Tin học và máy tính là cơ sở của sự ra đời và phát triển của?

 **A.** Mạng máy tính **B.** Xã hội tin học hóa **C. Nền kinh tế tri thức** **D.** Internet

**Câu 20: (TH A.2)** 8GB =…… MB ?

 **A.** 9182 **B. 8192** **C.** 8000 **D.** 80000

**Câu 21: (TH B.1)** Ứng dụng nào sau đây của Internet không cùng loại với những ứng dụng còn lại?

 **A.** E-Learning. **B.** Nguồn học liệu mở. **C.** OpenCourse Ware. **D. E-Government.**

**Câu 22: (NB A.2)** Khẳng định nào sau đây là **SAI** khi nói về máy tính ?

 **A.** Máy tính ngày càng nhỏ gọn.

 **B.** Máy tính có tốc độ xử lí nhanh.

 **C.** Máy tính có khả năng lưu trữ lượng thông tin lớn.

 **D. Máy tính không thể kết nối được với nhau.**

**Câu 23: (NB A.2)** Phát biểu nào dưới đây là **SAI**? Vì sao?

 **A. Máy tính tốt là máy tính nhỏ, gọn và đẹp.**

 **B.** Giá thành máy tính ngày càng hạ nhưng tốc độ, độ chính xác của máy tính ngày càng cao.

 **C.** Các chương trình trên máy tính ngày càng đáp ứng được nhiều ứng dụng thực tế và dễ sử dụng hơn.

 **D.** Máy tính ra đời làm thay đổi phương thức quản lí và giao tiếp trong xã hội.

**Câu 24: (TH A.2)** Xem thông tin về cấu hình máy tính em đang sử dụng cho biết thông tin gì?

A. Giá tiền B. **Tốc độ của bộ vi xử lý**

C. Năm sản xuất D. Hãng sản xuất

**Câu 25: (NB B.2)** Trường hợp nào không thích hợp để sử dụng mạng LAN?

 **A.** Tòa nhà **B.** Cơ quan **C.** Nhà riêng **D. Quận/huyện**

**Câu 26: (TH B.2)** Hãy tìm và ghép mỗi hoạt động ở cột bên trái với dịch vụ Điện toán đám mây tương ứng ở cột bên phải:

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động** | **Dịch vụ điện toán đám mây** |
| 1. Tải lên (upload) một tệp bằng công cụ Google Drive rồi chia sẻ cho bạn bè. | A. Dịch vụ cung cấp máy chủ của Điện toán đám mây. |
| 2. Sử dụng Gmail đề gửi, nhận email. | B. Dịch vụ hội nghị trực tuyến của Điện toán đám mây. |
| 3. Học online bằng công cụ Google Meet | C. Dịch vụ lưu trữ của Điện toán đám mây. |
|  | D. Dịch vụ thư tín điện tử của Điện toán đám mây. |

 **A. 1 – C, 2 – D, 3 – B** **B.** 1 – A, 2 – B, 3 – C **C.** 1 – D, 2 – B, 3 – C **D.** 1 – C, 2 – B, 3 – D

**Câu 27: (TH B.1)** Em nên làm gì với các mật khẩu dùng trên mạng của mình?

 **A.** Cho bạn bè biết mật khẩu nếu quên còn hỏi bạn

 **B.** Sử dụng cùng một mật khẩu cho mọi thứ

 **C. Thay mật khẩu thường xuyên và không cho bất cứ ai biết**

 **D.** Đặt mật khẩu dễ đoán cho khỏi quên

**Câu 28: (NB A.4)** Đồ dùng được gọi là thông minh khi:

 **A. Có khả năng xử lí thông tin, kết nối với người dùng hoặc kết nối với các thiết bị khác, có thể hoạt động tương tác và tự chủ ở một mức độ nào đó.**

 **B.** Có thể tính toán.

 **C.** Hoạt động theo một quy trình giống nhau.

 **D.** Có sạc pin.

**II – PHẦN TỰ LUẬN**

**Câu 1:** Nêu tên viết tắt của 4 đơn vị lưu trữ dữ liệu theo thứ tự tăng dần, chuyển đổi giữa các đơn vị này.

**Câu 2:** Hãy nêu 2 tác động tiêu cực của Internet? Lấy ví dụ minh hoạ?

**Câu 3:** Trong giờ học thực hành tin học bạn Mai phát hiện bạn A đang sử dụng tài khoản Zalo của một bạn khác để nhắn tin chọc phá các bạn trong lớp (do quên thoát tài khoản ở tiết học trước). Nếu em là học sinh Mai thì em phải làm gì phù hợp pháp luật và văn hóa ứng xử trên không gian mạng?

**ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HK I**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 10**

**I – PHẦN TRẮC NGHIỆM** *(7 điểm)***:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
| **Đ.A** | B | A | B | B | C | A | D | C | A | C | D | B | D | B |
| **Câu** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** |
| **Đ.A** | C | C | A | D | C | B | D | D | A | B | D | A | C | A |

**II – PHẦN TỰ LUẬN** *(3 điểm)*

**Câu** **1***(1 điểm)* **:** Nêu được 4 đơn vị lưu trữ dữ liệu theo thứ tự tăng dần và chuyển đổi được giữa các đơn vị này

**Câu 2** *(1 điểm)***:** Nêu được 2 trong những tác động tiêu cực của Internet và lấy được ví dụ minh họa

- Tạo thói quen xấu như: lười suy nghĩ, ít động não.

- Nghiện Internet

- Bị tuyên truyền bởi những thông tin xấu, độc hại về tư tưởng.

- Bị tiêm nhiễm thói xấu.

- Bị lừa đảo qua mạng.

- Bị bắt nạt qua mạng.

**Câu 3** *(1 điểm)***:**

Bạn A có trách nhiệm nhắc nhở bạn B.

Bạn B vi phạm nguyên tắc ứng xử trong không gian mạng

Báo lại bạn học sinh quên đăng xuất để bạn học sinh này biết cách bảo vệ tài khoản của mình

* Học sinh giải thích được tại sao vi phạm: sử dụng tài khoản bạn khác để nhắn tin chọc phá các bạn trong lớp là giả mạo người khác, sử dụng vào mục đích không lành mạnh làm ảnh hưởng danh dự uy tín của bạn. Bạn B phải chịu trách nhiệm về các hành vi, ứng xử trên mạng xã hội của mình.
* Ý thức bảo vệ thông tin cá nhân trong khi tham gia môi trường số: Thực hiện biện pháp tự quản lý, bảo mật tài khoản mạng xã hội và nhanh chóng thông báo tới các cơ quan chức năng, nhà cung cấp dịch vụ khi tài khoản bị mất quyền kiểm soát, bị giả mạo, lợi dụng và sử dụng vào mục đích không lành mạnh, ảnh hưởng đến quyền và lợi ích của mình.