**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ 1**

**MÔN: TIN HỌC – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **Đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng% tổng****điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** |
| **1** | **Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức** | 1. Dữ liệu, thông tin và xử lý thông tin | 3 |  | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 2. Sự ưu việt của máy tính, những thành tựu của Tin học và các thiết bị thông minh trong nền kinh tế tri thức | 4 |  | 3 |  |  |  |  |  |  |
| **2** | **Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet** | 1. Khái niệm mạng máy tính, Internet, IoT. Phân loại mạng máy tính | 5 |  | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 2. Sử dụng dịch vụ web. Tự bảo vệ khi tham gia mạng |  |  | 2 |  |  |  |  |  |  |
| **3** | **Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** | 1. Nghĩa vụ tuân thủ pháp lí trong môi trường số | 4 |  | 2 |  |  |  |  |  |  |
| **4** | **Chủ đề F:****Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | 1. Môi trường và các yếu tố cơ bảncủa một ngôn ngữ lập trình bậc cao |  |  |  |  |  | 1 |  | 1 |  |
| **Tổng** |  | **16** |  | ***12*** |  |  | ***1*** |  | ***1*** |  |
| **Tỉ lệ % từng mức độ nhận thức** |  | **40%** | **30%** | **15%** | **15%** | **10** |
| **Tỉ lệ chung** |  | **70%** | **30%** | **100** |

**Lưu ý:**

- Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.

- Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.

- Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.