**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**

**MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **Đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | **Tổng% điểm** |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | **Vận dụng cao** | |
| ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** | ***TNKQ*** | ***TL*** |
| **1** | **Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức** | 1. Dữ liệu, thông tin và xử lý thông tin | 3 |  | 2 |  |  |  |  |  | 12,5%  (1,25 điểm) |
| 2. Vai trò của máy tính và các thiết bị thông minh trong nền kinh tế tri thức | 4 |  | 3 |  |  |  |  |  | 17,5%  (1,75 điểm) |
| 3. Kĩ năng sử dụng thiết bị số của mỗi công dân. |  |  |  |  |  | 1 |  |  | 10%  (1,00 điểm) |
| **2** | **Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet** | 1. Khái niệm mạng máy tính, Internet, IoT. Phân loại mạng máy tính | 5 |  | 3 |  |  | 1 |  |  | 30%  (3 điểm) |
| 2. Sử dụng dịch vụ web. Tự bảo vệ khi tham gia mạng |  |  | 2 |  |  |  |  |  | 5%  (0,5 điểm) |
| **3** | **Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số** | 1. Nghĩa vụ tuân thủ pháp lí trong môi trường số | 4 |  | 2 |  |  |  |  | 1 | 25%  (2,5 điểm) |
| **Tổng** | | | ***16*** |  | ***12*** |  |  | ***2*** |  | ***1*** |  |
| **Tỉ lệ % từng mức độ nhận thức** | | | **40** | | **30** | | **20** | | **10** | | **10** |
| **Tỉ lệ chung** | | | **70** | | | | **30** | | | | **100** |

**Lưu ý:**

– Các câu hỏi ở cấp độ nhận biết và thông hiểu là các câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn, trong đó có duy nhất 1 lựa chọn đúng.

– Các câu hỏi ở cấp độ vận dụng và vận dụng cao là các câu hỏi tự luận.

– Số điểm tính cho 1 câu trắc nghiệm là 0,25 điểm/câu; số điểm của câu tự luận được quy định trong hướng dẫn chấm nhưng phải tương ứng với tỉ lệ điểm được quy định trong ma trận.